



**Systeme de controle et de securite**

## **Guide d'utilisation**

Numero de document 20R00-21FR  
March, 2010



# Sommaire

<b>INTRODUCTION.....</b>	<b>1</b>
Conditions d'installation requises par l'Underwriters Laboratories (UL).....	1
<b>DESCRIPTION GENERALE .....</b>	<b>2</b>
Utilisation de la console.....	2
Affichage principal .....	3
Affichage des menus.....	3
Menu principal.....	4
Activer ou désactiver le bipleur de la console.....	4
Bips d'erreur.....	4
Bips de problème .....	4
Bip de confirmation .....	4
Annuler .....	4
Délai d'expiration .....	5
Secteurs.....	5
Maintenance.....	5
<b>UTILISATION DU SYSTEME DE SECURITE.....</b>	<b>6</b>
Désarmer le système de sécurité et couper les alarmes.....	6
Armer le système de sécurité .....	6
<b>UTILISATION DES TOUCHES FONCTION .....</b>	<b>7</b>
Armement rapide .....	7
Qu'est-ce qui se passe lorsque vous armez le système de sécurité .....	8
Erreur de sortie.....	8
Contournement de Zones .....	9
Contournement automatique.....	9
Restauration de Zones.....	9
Que faire une fois de retour à la maison .....	10
Qu'est-ce qui se passe lorsque l'alarme est activée.....	10
Alarme cambriolage activée .....	10
Alarme incendie activée.....	11
Alarme gaz activée.....	11
Touches d'urgence.....	11
Police secours .....	12
Secours incendie .....	12
Secours auxiliaire.....	12
Code menace entré ou alarme menace activée.....	12
Réinitialisation d'alarme.....	12
Annuler une alarme.....	12
Indications de problèmes .....	13
Codes .....	13
Code Maître .....	13
Code Administrateur.....	14
Code Utilisateur .....	14
Code menace.....	14
Armer un secteur .....	14
Test du système.....	15

<b>CONTROLE.....</b>	<b>16</b>
Commandes de contrôle.....	16
A propos des UPB.....	16
Format HAI Lighting Control (HLC).....	17
A propos des pièces .....	17
A propos des contrôleurs de pièces .....	17
Voyant LED du contrôleur de pièce.....	17
A propos des contrôleurs de maison .....	18
A propos de Vizia RF Z-Wave.....	18
Format Vizia RF Z-Wave .....	18
Codes maison .....	19
Numéros d'unités.....	19
Parcourir les noms.....	21
Contrôle des unités.....	21
Contrôle de l'éclairage HLC d'une pièce.....	21
Configuration des scénarios d'éclairage dans une pièce HLC.....	21
Contrôle des charges d'éclairage individuelles dans une pièce HLC ou unités UPB .....	22
Contrôle de Vizia RF Z-Wave .....	22
Contrôler une pièce d'éclairage Vizia RF Z-Wave.....	22
Contrôle des charges d'éclairage individuelles dans une pièce Vizia RF Z-Wave.....	22
Contrôle de toutes les autres unités d'éclairage.....	23
Commande Ramp (ALC).....	23
Commande Scene (Compose).....	23
Commandes temporelles.....	23
Etat d'une unité.....	24
Indicateurs internes .....	24
Contrôle des sorties.....	24
Activer/désactiver tout.....	24
Allumer tout.....	25
Eteindre tout.....	25
Contrôle de Scénario Leviton.....	25
Scénario .....	25
Commandes de scénario.....	25
Commande Scene Set .....	26
Commande Scene On.....	26
Commande Scene Off.....	26
Liaisons UPB .....	26
Activer et désactiver des Liaisons.....	26
Configuration d'une Liaison (scénarios d'éclairage) .....	27
Exécution des boutons Phantom .....	27
Exécution de scénarios CentraLite.....	27
Boutons .....	27
Contrôle de température.....	28
Thermostats de la gamme HAI RC .....	28
Modules d'économie d'énergie programmable (PESM).....	29
Alarmes de gel .....	30
Températures intérieures et extérieures .....	30
Température extérieure .....	31
Température de contrôle d'appareillage .....	31
Alarmes de température .....	31
Humidité .....	31

Etat.....	31
Configuration d'équipements HLC .....	32
Configuration des équipements HLC en utilisant la Console Omni .....	32
Configuration des équipements HLC en utilisant l'écran tactile OmniTouch .....	32
Mode de Configuration des équipements HLC.....	33
Journal des événements.....	35
Afficher les événements.....	35
Messages.....	35
Enregistrer des messages mémo sur OmniPro II .....	35
Lecture de messages mémo sur OmniPro II .....	36
Effacer les messages texte .....	36
Message .....	36
Afficher des messages .....	36
Journaliser des messages.....	36
Effacer des messages .....	36
Lire vocalement des messages .....	36
Message téléphonique.....	37
Envoyer des messages (Pro-Link).....	37
<b>CONTROLE PAR TELEPHONE.....</b>	<b>38</b>
Interface de téléphone .....	38
Téléphones internes .....	38
Téléphones distants.....	38
Accès téléphone refusé - Verrouillage distant .....	39
Méthode alternative .....	39
Menu principal.....	39
Messages.....	39
Lecture et enregistrement d'un message.....	39
Radiomessagerie et écoute.....	40
Lecture et enregistrement d'une phrase personnalisée .....	40
Lecture et enregistrement de l'adresse .....	41
Se déconnecter du menu principal .....	41
Bouton Panique par téléphone (#####).....	41
Appel d'urgence .....	41
Composeur numérique.....	42
Composeur vocal .....	42
Fonctionnement d'un Composeur vocal du contrôleur de la gamme Omni .....	42
Ce que fait le Composeur vocal du contrôleur de la gamme Omni .....	42
Entrer le Code .....	43
PC Access .....	43
Port Ethernet intégré .....	43
Adresse IP du contrôleur, Numéro de Port et clé de cryptage .....	43
Connexions Ethernet.....	43
Connexion au réseau via PC Access .....	44
<b>CONFIGURATION.....</b>	<b>46</b>
Codes de Configuration .....	46
Niveau hiérarchique.....	46
1 = Maître .....	46
2 = Administrateur.....	46
3 = Utilisateur .....	46
Code menace.....	46
Régler l'heure.....	47

Configuration réseau .....	47
Adresse IP du contrôleur .....	47
Numéro de Port du contrôleur .....	47
Clé de cryptage .....	48
Définir l'adresse .....	48
<b>CONTROLE AUDIO .....</b>	<b>49</b>
Changer de Source Audio .....	49
Changer de zone audio .....	49
<b>Conditions d'installation requises par l'Underwriters Laboratories (UL).....</b>	<b>50</b>
PLAN D'EVACUATION EN CAS D'INCENDIE .....	50
<b>Notification de la Commission Fédérale des communications (FCC).....</b>	<b>51</b>
<b>NOTICE D'INDUSTRIE CANADA .....</b>	<b>52</b>

# INTRODUCTION

Nous vous remercions d'avoir acheté un système d'automatisation de la gamme Omni. Vous allez bénéficier d'un nouveau sentiment de sécurité, confort, commodité et de contrôle. Les contrôleurs de la gamme Omni coordonnent l'éclairage, le chauffage, la ventilation, la sécurité, les lieux, les messages et l'audio en fonction de votre mode de vie et vos programmes.

Veillez consacrer un peu de votre temps pour lire ce manuel et vous familiariser avec toutes les fonctions de votre système. Veillez conserver ce manuel pour pouvoir vous y référer ultérieurement.

Il est également recommandé de lire les guides d'installation et d'utilisation des détecteurs de fumée et de gaz fournis (si vous en utilisez dans votre système). Si vous ne disposez pas de tels documents, demandez à votre installateur – **Reportez-vous** aux Conditions d'installation requises par l'Underwriters Laboratories (UL).

Il est fortement conseillé de noter les informations suivantes :

Numéro de modèle : \_\_\_\_\_

Numéro de série : \_\_\_\_\_

## Conditions d'installation requises par l'Underwriters Laboratories (UL)

Les contrôleurs de la gamme Omni 20A00-2, -5, -22, -50, -51 et -52 et 21A00-1 et les consoles ont été testés et homologués par l'UL pour les applications suivantes :

- UL 985 – Système d'alarme contre le feu à usage domestique
- UL 1023 – Système d'alarme contre le cambriolage à usage domestique

Les contrôleurs de la gamme Omni 20A00-5 et -51 ont été testés et homologués par l'UL pour les applications suivantes :

- UL 365 - Système et unités d'alarme contre le cambriolage connecté à un poste de police
- UL 609 - Système et unités d'alarme contre le cambriolage
- UL 1610 - Station centrale d'unités d'alarme contre le cambriolage

Le non respect des conditions d'utilisation et de programmation du système comme décrit dans le présent guide, est une violation des normes UL.

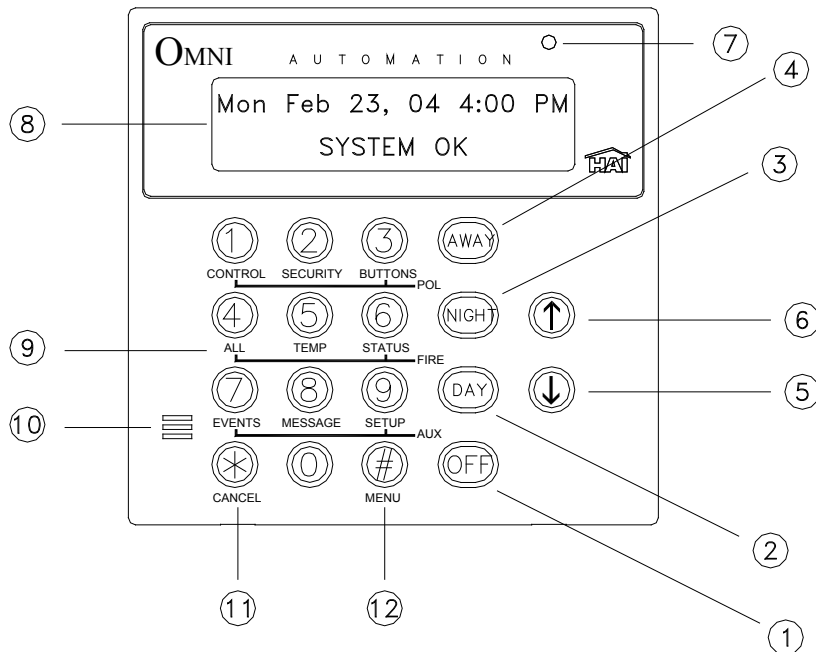
**Reportez-vous** aux Conditions d'installation requises par l'Underwriters Laboratories (UL) pour plus d'informations.

# DESCRIPTION GENERALE

## Utilisation de la console

La console comporte tous les éléments nécessaires pour pouvoir utiliser un système de sécurité et de contrôle de la gamme Omni. Nous pensons qu'il est très important de commencer par se familiariser avec la console pour pouvoir maîtriser l'utilisation d'un contrôleur de la gamme Omni.

Les touches OFF (1), DAY (2), NIGHT (3) et AWAY (4) sont des touches de raccourcis. Cela veut dire qu'il suffit d'appuyer sur l'une de ces touches pour aller directement à une fonction sans passer par des menus.



### 1- ' OFF '

La touche ' OFF ' sert à désarmer (désactiver) le système de sécurité, réinitialiser les alarmes de secours et couper le son de toutes les sirènes et les avertisseurs sonores.

### 2- ' DAY '

La touche ' DAY ' sert à armer le système de sécurité en mode Jour. En mode Jour, les zones périmètre (portes et fenêtres) sont protégées mais les zones intérieures ne sont pas armées de manière que vous pouvez vous déplacer librement à l'intérieur. Dans ce mode, il y a un délai d'entrée pour les zones d'entrée/sortie.

### 3- ' NIGHT '

La touche ' NIGHT ' sert à armer le système de sécurité en mode Nuit. En mode Nuit, les portes et fenêtres et les détecteurs de mouvements des zones non couchage sont armés. Dans ce mode, il n'y a pas de délai d'entrée de manière que l'alarme est immédiatement activée si une zone quelconque est violée.

### 4- ' AWAY '

La touche ' AWAY ' sert à armer le système de sécurité en mode Absence. Dans le mode Absence, toutes les zones (portes, fenêtres, mouvements, etc.) sont armées. Dans ce mode, il y a un délai d'entrée pour les zones d'entrée/sortie de manière que vous pouvez désarmer le système quand vous passez par une porte.

### 5- Flèche vers le bas

La touche Flèche vers le bas sert à parcourir des menus et des listes. La touche Flèche vers le bas est utilisée pour parcourir une liste du début jusqu'à la fin (par exemple, lorsque le premier programme est affiché, en appuyant sur la Flèche vers le bas programme suivant sera affiché).

## **6- Flèche vers le haut**

La touche Flèche vers le haut sert à parcourir des menus et des listes. La touche Flèche vers le haut est utilisée pour remonter une liste (par exemple, si vous avez déjà utilisé la Flèche vers le bas pour atteindre un élément, la Flèche vers le haut vous ramène à l'élément précédent).

## **7- LED CONSOLE**

La LED Console indique si le système de sécurité est actuellement armé ou désarmé. S'il est armé, dans un mode de sécurité quelconque, la LED est rouge. Si le système est désarmé, la LED est verte. La LED clignote lorsqu'un message est affiché.

## **8- ECRAN DE LA CONSOLE**

L'écran de la console est utilisé pour afficher le mode de sécurité courant et pour donner des informations utiles qui vont vous guider dans l'utilisation normale d'un contrôleur et du système de sécurité de la gamme Omni.

## **9- CLAVIER DE LA CONSOLE**

Le clavier de la console est utilisé pour entrer les codes pour armer, désarmer, contourner ou restaurer des zones. Dans certains cas, on affecte des fonctions aux touches numériques de 0 à 9. A partir du haut de l'écran, chaque touche de fonction correspond à un menu.

## **10-BIPEUR DE LA CONSOLE**

Le bipeur de la console est utilisé pour confirmer les frappes, alerter l'utilisateur des erreurs et des problèmes et d'émettre un bip suite à une entrée ou une sortie.

## **11-Touche "\*"**

La touche "\*" est utilisée pour annuler et retourner à l'affichage du menu précédent. Lorsque vous entrez un nombre, "\*" efface les derniers chiffres entrés et vous demande de rentrer le nombre.

## **12-Touche "#"**

La touche "#" est utilisée pour entrer ou confirmer une sélection. Elle peut également être utilisée pour afficher un menu ou offrir d'autres choix.

## **Affichage principal**

Dans son état normal, la console affiche le jour, la date et l'heure sur la ligne d'en haut, et l'état du système dans la ligne d'en bas. Si toutes les portes, fenêtres, capteurs etc. sont fermés, et aucune zone contournée et s'il n'y a pas de problème, la ligne d'en bas indique que le système est ok.

Si l'une des portes, fenêtres, détecteurs de mouvement ou autre détecteur connecté au contrôleur de la gamme Omni est ouvert, ou a détecté un mouvement, la ligne d'en bas indiquera que la zone n'est pas prête.

Si le nom de zone n'est pas entré durant la configuration, l'écran donnera le numéro et le type de zone. L'affichage est maintenu pendant 2 secondes, puis la zone suivante non prête, ayant un problème ou contournée sera affichée.

## **Affichage des menus**

Le système a été conçu pour une manipulation facile. À chaque fois que vous appuyez sur une touche, la ligne d'en haut indiquera ce que vous êtes en train de faire. À droite c'est votre sélection ou le paramètre courant qui est affiché. La ligne d'en bas, affichera un menu de vos options suivantes. Les touches fléchées de déplacement se trouvent en bas à droite. Lorsque c'est possible, la flèche vers le haut (↑), vers le bas (↓) et à deux têtes (↕) sont affichées sur l'écran de la console pour indiquer laquelle des touches fléchées peut être appuyée.

Lors de l'utilisation de touches fléchées pour défiler des listes de zones, boutons, codes, zones température, unités ou zones, seuls les éléments qui ont reçu un nom seront affichés. Si aucun texte de description n'a été donné à un élément, il sera ignoré lors de défilement de cette liste. Mais vous pouvez accéder à n'importe quel élément directement en fournissant son numéro et parcourir les éléments nommés. Pour voir un élément particulier, il suffit d'entrer son numéro suivi de la flèche vers le bas.

Dans certains cas, on affecte des fonctions ou menus aux touches du clavier (0 à 9, \*, #). L'affectation est indiquée par le caractère situé en face de la fonction sur la ligne d'en bas de l'écran.

## Menu principal

On accède au menu principal en appuyant sur la touche "#" à partir de l'affichage principal. Ce menu affiche toutes les fonctions qu'on peut exécuter à partir de la console. Il n'est pas nécessaire d'afficher le menu principal pour choisir une fonction si son numéro est connu.

Menu 1 - Regroupe les fonctions de contrôle des lumières et des équipements.

Menu 2 - Regroupe les fonctions de sécurité (armement, désarmement, contournement et restauration).

Menu 3 - Permet d'activer un bouton (macro).

Menu 4 - Sélectionne toutes les commandes de lumières activées/toutes les unités désactivées et les commandes de contrôle d'éclairage Leviton.

Menu 5 - Permet de contrôler la température des thermostats et des modules d'économie d'énergie.

Menu 6 - Permet l'affichage de plusieurs éléments d'états.

Menu 7 - Permet l'affichage du journal des événements des "événements" de sécurité.

Menu 8 - Permet d'afficher, journaliser, effacer, lire ou téléphoner un message.

Menu 9 - Permet d'accéder au mode configuration dans plusieurs situations d'utilisation.

## Activer ou désactiver le bipeur de la console

Appuyez sur la touche "0" du clavier de la console, à partir de l'affichage principal ou du menu principal.

Appuyez sur la touche "0" pour désactiver le bipeur de la console respective. Appuyez sur la touche "1" pour activer le bipeur de la console respective.

## Bips d'erreur

Si vous appuyez sur une touche qui n'est pas valide pour la fonction en cours, la console émettra 3 bips pour signaler que l'option n'est pas valide. Regardez à la ligne d'en bas de l'écran pour voir quelles sont les touches que vous pouvez appuyez.

## Bips de problème

Le contrôleur de la gamme Omni vérifie tout le système pour fonctionner correctement. Si un problème est rencontré, il sera affiché sur la ligne d'en bas et la console émet des bips à une vitesse de deux bips par seconde pour alerter l'utilisateur. Cette option peut être désactivée.

**Pour désactiver "Bips de problème", appuyez sur la touche "\*".**

Pour plus d'informations, voir *Indications de problèmes*.

## Bip de confirmation

A chaque fois qu'une fonction se termine avec succès (ex. accès à un programme ou modifier un élément de configuration), la console émettra un bip.

## Annuler

Si vous avez des doutes et souhaitez retourner à l'affichage principal, appuyez sur la touche "\*". Il se peut que vous ayez à appuyer plusieurs fois sur cette touche, cela dépend du niveau auquel vous êtes descendu. A chaque fois vous annulez une opération, la console émettra un bip pour indiquer cela.

La touche "\*" peut également être utilisée lorsque vous faites une erreur de saisie. Par exemple, si vous entrez 2 à la place de 3, appuyez sur la touche "\*" pour recommencer.

## **Délai d'expiration**

Si vous délaissiez la console pour une raison quelconque (répondre à un appel par exemple) alors que vous êtes engagé dans une opération, la console annulera cette opération au bout de 3 minutes. L'écran retournera au mode d'affichage principal.

## **Secteurs**

S'il y a un secteur ou un bâtiment séparé à protéger, votre installateur peut diviser votre système Omni IIe ou OmniPro II en deux (Omni IIe) ou plusieurs (jusqu'à 8 OmniPro II) systèmes de sécurité indépendants. Chaque secteur disposera d'un accès complet à toutes les possibilités du contrôleur, tout en étant protégé individuellement.

**Remarque :** Cette fonctionnalité n'est pas disponible avec OmniLT.

Vous pouvez utiliser la fonctionnalité Secteur si vous avez un pavillon d'amis ou un atelier que vous voudrez protéger séparément de la maison, ou peut être vous êtes dans les affaires et vous voudrez protéger votre entrepôt séparément des bureaux de votre immeuble.

Dans chaque secteur, la console agit comme si elle contrôlait son propre système. À chaque secteur, votre installateur affecte une console, un groupe de zones, des unités de contrôle, des boutons macro, des messages et des thermostats. Ces éléments ne peuvent être contrôlés que là où ils sont affectés.

## **Maintenance**

Votre contrôleur de la gamme Omni et la console sont conçus de manière à n'exiger que peu de maintenance.

Pour les détecteurs de fumée, détecteurs de mouvements et autres composants non fabriqués par HAI suivez les procédures de maintenance décrites par les fabricants.

Les consoles peuvent être nettoyées à l'aide d'un léger détergent et un chiffon doux.


Chaque trois ans, ou si l'écran de la console signale des problèmes de batterie et que le message reste affiché pendant une longue durée sans raison valable, il faut remplacer la batterie rechargeable du contrôleur. Il est recommandé d'utiliser une batterie plomb-acide étanche 12V, 7 amp par heure.

Pour remplacer la batterie, débranchez le câble rouge de la batterie de la borne (+) de la batterie. Couvrez l'extrémité du câble avec un ruban adhésif pour éviter qu'il ne rentre en contact avec les éléments avoisinants. Débranchez le câble noir de la batterie de la borne (-) de la batterie et couvrez l'extrémité du câble avec un ruban adhésif. Enlevez l'ancienne batterie. Mettez en place une nouvelle batterie en suivant la procédure inverse. Soyez prudent lorsque vous rebranchez le câble noir à la borne (-) et le câble rouge à la borne (+).

# UTILISATION DU SYSTEME DE SECURITE

## Désarmer le système de sécurité et couper les alarmes

Avant d'aller plus loin, vous devez savoir comment désarmer votre système de sécurité dans le cas où les alarmes se déclenchent. Le fait d'arrêter le système, désarme l'alarme de cambriolage, réinitialise les alarmes de secours et coupe le son de toutes les sirènes et les avertisseurs sonores.

Appuyez sur la touche OFF.  Regardez l'écran.

La ligne d'en haut indiquera que vous souhaitez désarmer ; la ligne d'en bas vous demandera d'entrer votre code pour désarmer le système. A chaque chiffre que vous entrez, un "X" apparaît indiquant qu'une touche a été appuyée.

Entrez votre code à quatre chiffres.     Il n'y a rien d'autre à faire !

Une fois le code à quatre chiffres est entré avec succès, la console émettra un bip pour signaler que le système est désarmé correctement. La LED console deviendra verte et l'écran retourne en mode affichage principal.

Si le code entré est incorrect, la console émettra 3 bips pour signaler que le code entré n'est pas valide.

Rentrer le code.

En cas d'erreur, appuyez sur la touche OFF, puis rentrez vos quatre chiffres.

Effectuez cette manipulation jusqu'à ce que vous puissiez désarmer votre système aisément.

### Remarques :

- Les zones Panique, Sabotage et Feu sont toujours armées, comme c'est le cas des boutons d'urgence de la console.
- Dans le cas où l'alarme est activée, les touches menu et les touches fléchées seront verrouillées. Vous devez couper l'alarme à l'aide des touches OFF, DAY, NIGHT, ou AWAY

## Armer le système de sécurité

Maintenant que vous savez comment désarmer le système de sécurité, voici comment l'armer. Le menu sécurité sert à armer et désarmer le système de sécurité. Pour accéder au menu sécurité, appuyez sur la touche "2" du clavier de la console, en mode affichage principal. La console affichera le menu principal.

### 0 = OFF

La touche OFF désarme le système de sécurité, réinitialise les alarmes de secours et coupe le son de toutes les sirènes et les avertisseurs sonores.

### 1 = Jour

Le mode Jour est utilisable lorsque quelqu'un se trouve dans les lieux protégés. En mode Jour, les zones périmètre (portes et fenêtres) sont armées mais les détecteurs de mouvements intérieurs ne sont pas armés de manière que vous pouvez vous déplacer librement à l'intérieur. En mode Jour, il y a un délai d'entrée pour les zones d'entrée/sortie, de manière qu'un arrivant puisse désactiver l'alarme avant qu'elle ne se déclenche.

### 2 = Nuit

Le mode Nuit est utilisé lorsque vous dormez et que tous les membres de la famille sont à la maison. En mode Nuit, les portes et fenêtres et les détecteurs de mouvements des zones non couchage (c.-à-d. le rez-de-chaussée) sont armés. En mode Nuit, il n'y a pas un délai d'entrée. L'avertisseur sonore de l'alarme système se déclenche immédiatement si une fenêtre ou une porte ou un détecteur de mouvements des zones non couchage est ouvert.

### **3 = Absence**

Utilisez le mode Absence si vous sortez et que personne n'est à la maison. Toutes les portes et fenêtres et les détecteurs de mouvements sont armés. Toutes les zones ont un Délai de sortie de manière que vous puissiez sortir et fermer la porte après avoir armé le système. Le système sera totalement armé une fois le Délai de sortie est dépassé. Dans ce mode, il y a un Délai d'entrée pour les zones d'entrée/sortie, de manière que vous puissiez désarmer le système une fois entré par une porte.

**Notez** que le Délai d'entrée n'est valable que si vous entrez par une zone d'entrée/sortie. Si quelqu'un essaie d'escalader une fenêtre ou si une zone intérieure est déclenchée avant une zone d'entrée/sortie, l'alarme sera activée immédiatement. Si vous entrez par une zone d'entrée/sortie d'abord alors les autres zones sont désactivées durant le Délai d'entrée, en cas où vous devez traverser d'autres zones pour atteindre la console (un détecteur de mouvements intérieur, par exemple).

### **4 = VACANCES**

Ce mode arme toutes les fenêtres et portes et tous les détecteurs de mouvements intérieurs (même chose qu'avec le mode Absence). Il y a un délai d'entrée pour les zones d'entrée/sortie. Utilisez ce mode lorsque vous partez pour un certain nombre de jours.

### **5 = JOUR INSTANTANE**

Fonctionne comme le mode Jour, mais il n'y a pas de délai d'entrée pour les zones de sécurité. Dans ce mode, une alarme instantanée se déclenche dès qu'une zone est violée.

### **6 = DELAI NUIT**

Fonctionne comme le mode Nuit, mais il y a un délai d'entrée pour les zones d'entrée/sortie. Utilisez ce mode lorsque vous allez vous coucher mais un membre de la famille est attendu à une heure tardive.

## **UTILISATION DES TOUCHES FONCTION**

La console comprend trois touches de fonction pour armer le système dans les modes de sécurité Jour, Nuit et Absence, et OFF pour le désarmer, sans accéder au menu sécurité.

Dans le mode d'affichage principal, appuyez sur l'une des touches de fonction. Entrez votre code à l'aide du clavier de la console. La console émettra un bip et la LED de la console s'allume en rouge. La ligne d'en haut affichera le mode de sécurité pour indiquer que vous avez correctement armé le système. Le système sera totalement armé une fois le Délai de sortie est dépassé.

Le Délai d'entrée programmé est de \_\_\_\_\_ secondes.  
Le Délai de sortie programmé est de \_\_\_\_\_ secondes.

### **Armement rapide**

Pour des raisons pratiques, le contrôleur de la gamme Omni peut être armé en appuyant simplement deux fois sur l'un des boutons DAY, NIGHT ou AWAY sans entrer le code.

Pour armer rapidement le système en mode Absence, à partir du mode d'affichage principal, appuyez sur :



La fonction Armement rapide ne marche que si le système d'alarme est désactivé et qu'aucune alarme n'est déclenchée. Cette fonction est désactivée lors de l'expédition du système. Elle peut être activée ou désactivée à tout moment.

## Qu'est-ce qui se passe lorsque vous armez le système de sécurité

Pour armer le système dans l'un des 6 modes de sécurité, à partir du menu sécurité, choisissez le mode de sécurité et appuyez sur la touche appropriée (1 à 6), entrez votre code utilisateur à l'aide du clavier de la console ou utilisez l'une des touches fonction comme décrit.

- La console émettra un bip et la LED de la console s'allume en rouge.
- Le contrôleur met le système sous tension pour réinitialiser les détecteurs de fumée.
- La ligne d'en haut affiche le mode de sécurité.
- La ligne d'en bas indique que le système a été armé.

Le système sera totalement armé une fois le Délai de sortie est dépassé.

### Armer en mode Absence ou vacances :

- Les consoles configurées avec un Délai de sortie audible activé, émettront des bips jusqu'à ce que le Délai de sortie soit expiré. Durant les 10 dernières secondes du Délai de sortie, la console émettra rapidement deux bips ; sortez et fermez la porte le plus rapidement possible.
- Si l'option "Réinitialiser le Délai de sortie" est activée, le délai de sortie redémarrera si la même zone est violée deux fois au cours du délai de sortie original. Par exemple, après avoir armé le système, si vous ouvrez la porte de la façade pour sortir, refermez-la, puis rentrez par cette porte alors que le délai de sortie n'est pas encore expiré, cette durée sera réinitialisée. Ceci est fait pour vous accorder un temps supplémentaire pour sortir sans déclencher l'alarme. Le délai de sortie ne sera réinitialisé qu'une seule fois dans une période d'alarme donnée.
- Si l'option "Lieu occupé" est activée, si aucune zone de sortie n'est violée durant le délai de sortie (c.-à-d. on n'a pas quitté les lieux), le système armera automatiquement le mode Jour à l'expiration du délai de sortie.

**REMARQUE :** Dans des applications commerciales d'alarmes contre le cambriolage homologuées UL, une tonalité de retour d'appel et un test de sonnerie devrait être entendu après l'armement (fermeture). Si ce n'est pas le cas, appelez pour une réparation.

### Erreur de sortie

La fonction Erreur de sortie est destinée à éviter les alarmes accidentelles causées par erreur lors de l'armement. Si une zone d'entrée/sortie est "Non prête" (non sécurisée) lorsque le délai de sortie n'est pas expiré, la séquence Erreur de sortie est initiée comme suit :

- Les avertisseurs sonores sont activés
- Le carillon d'entrée de la console est activé
- L'écran de la console vous demandera de désarmer le système.
- Le système attendra le temps de Délai d'entrée

Si le système de sécurité n'est pas désactivé durant le Délai d'entrée :

- L'écran affiche le type d'alarme et la zone violée.
- Le système attendra le délai de composition, puis s'il est configuré, commence à composer
- La station centrale se verra envoyée un code représentant le type d'alarme, la zone violée et le code d'Erreur de sortie
- Si l'option "Macro en cas d'alarme" est activée, tout programme associé sera exécuté
- Le témoin du numéro de l'unité d'alarme se mettra à clignoter.

Remarque : La fonction Erreur de sortie est incompatible avec "Contournement automatique" Si activée, la fonction "Contournement automatique" neutralise la fonction Erreur de sortie.

## Contournement de Zones

### 8 = CONTOURNEMENT

Vous pouvez contourner une zone que vous ne souhaitez pas protéger alors que le système est armé. Le contournement est aussi un moyen de désarmer une zone sabotage ou panique. Par exemple, si un minibar ou armoire à armes existe dans une zone sabotage, vous devez contourner cette zone pour pouvoir y accéder.

Une autre raison pour contourner une zone est lorsque la zone a des problèmes. Si une zone cause une indication de problèmes, vous pouvez contourner cette zone pour "l'isoler" du système jusqu'à ce que des réparations soient effectuées.

Lorsqu'une zone est contournée, elle n'est plus contrôlée et ne déclenche plus d'alarmes. Lorsque vous contournez une zone via la console (ou via le téléphone), elle **restera** contournée jusqu'à ce que vous la **restauriez**. L'écran de la console n'indiquera que la zone est contournée que lorsque le système de sécurité est désarmé. Lorsque le système de sécurité est armé, il n'indique pas les zones contournées.

Pour contourner une zone, dans le menu principal ou de l'affichage principal, appuyez sur la touche 2 du clavier de la console puis sur 8. Entrez le numéro de la zone suivi de la touche "#", ou utilisez les touches fléchées pour choisir une zone. Une fois la zone entrée, il vous sera demandé d'entrer le code sécurité. La ligne d'en bas indiquera que la zone est contournée, à titre de rappel.

Si une zone feu est contournée, la console émettra des bips jusqu'à ce que la zone soit restaurée ; **voir** *Restauration des Zones*.

### Contournement automatique

Pour éviter que l'alarme ne se déclenche de façon inattendue lorsqu'une fenêtre ou une porte est ouverte lorsque le système est armé, le contrôleur de la gamme Omni contournera automatiquement la zone si elle est ouverte lorsque le système est armé.

**Notez** qu'il y a un délai de sortie avant que le système ne soit armé dans un mode quelconque. Le contournement ne prend effet que si la zone est **non prête** (c.-à-d. ouverte), lorsque le délai de sortie est expiré et le système est armé.

Lorsqu'une zone est contournée automatiquement, elle sera restaurée automatiquement une fois elle devient **sûre** (c.-à-d. fermée), ou lorsque vous armez ou désarmez le système ultérieurement. Le contournement automatique est consigné dans le journal d'événements. Pour éviter qu'une zone ne soit contournée involontairement, vous devez toujours retrouver "SYSTEME OK" sur l'écran avant d'armer et quitter les lieux.

La fonction contournement automatique peut être désactivée si vous souhaitez que le système ne contourne pas automatiquement les zones ouvertes. Si la fonction contournement automatique est désactivée, l'alarme se déclenche si la zone est **non prête** (c.-à-d. ouverte) lorsque le système est armé.

**REMARQUE :** La fonction contournement automatique est désactivée dans les Installations Listées UL.

## Restauration de Zones

### 9 = RESTAURER

Restaurer une zone c'est la remettre en fonctionnement dans le système. Une fois restaurée, l'indication de contournement ne sera plus affichée sur la ligne d'état et la zone pourra déclencher des alarmes.

Pour restaurer une zone, dans l'affichage principal, appuyez sur la touche 2 du clavier de la console puis sur 9.

Entrez le numéro de la zone suivi de la touche "#", ou utilisez les touches fléchées pour choisir une zone. Appuyez sur "0" comme première touche pour restaurer toutes les zones. Une fois la zone ou toutes les zones sont entrées, il vous sera demandé d'entrer votre code. La console émettra un bip et l'écran retournera au mode d'affichage principal.

### # = ALLER A

Pour contourner ou restaurer une zone dans un autre secteur, vous devez d'abord "aller à" ce secteur en sélectionnant #=GOTO.

A ce stade vous pouvez entrer le numéro du secteur suivi de la touche "#", ou d'utiliser la flèche vers le bas pour atteindre le secteur suivant ; pour plus d'information **reportez-vous à** "Armement des secteurs".

## Que faire une fois de retour à la maison

Si vous entrez à votre maison par une porte d'entrée alors que le système est armé en mode Jour, Nuit avec délai, Absence ou Vacances :

- Le bipueur de la console se met en marche et émettra 4 bips par seconde.
- L'écran de la console vous demandera de désarmer le système.
- Toute lumière ou module de contrôle programmé pour s'activer en même temps que la porte fera de même.
- Le système attendra le temps de délai d'entrée.

Vous devez aller directement à votre console et désarmer le système de sécurité. Dès que vous entrez le premier chiffre du code utilisateur, le bipueur de la console s'arrête. Si le code est annulé ou est erroné, le bipueur reprend. Si vous le souhaitez, vous pouvez aller directement à un autre mode de sécurité, plutôt que de désarmer le système.

Si à votre retour à la maison vous entendez l'alarme, **N'ENTREZ PAS**. Utilisez un téléphone sans fil ou celui d'un voisin pour demander de l'aide.

## Qu'est-ce qui se passe lorsque l'alarme est activée

### Alarme cambriolage activée

Si quelqu'un passe par une zone quelconque autre qu'une zone d'entrée/sortie, si le système de sécurité est en mode Nuit ou **Jour instantané** ou si le système de sécurité n'est pas arrêté durant le Délai d'entrée :

- L'avertisseur sonore est activé, il émettra un son fort et continu.
- L'écran affiche le type d'alarme et la zone qui a été déclenchée :

Si plusieurs zones sont déclenchées, la ligne d'en bas affiche chaque zone pendant deux secondes.

- La "Macro en cas d'alarme" est activée. Chaque unité programmée pour s'activer s'active.
- Le témoin du numéro de l'unité d'alarme se mettra à clignoter.
- Le système attend pendant le Délai de sirène extérieure (0 à 60 secondes), puis active l'avertisseur sonore.
- S'il est activé, le système attend le délai de composition (15 à 45 secondes), puis s'ils sont programmés, les téléphones intérieurs sont saisis (déconnectés) et le contrôleur de la gamme Omni commence à composer.

Votre installateur aurait du ajouté un délai émetteur au panneau de commande.

Si votre système est contrôlé par une station centrale, cette dernière recevra un code représentant le type d'alarme (cambriolage) et la zone concernée. Dans la plus part des cas, la station centrale vous rappellera pour demander votre mot de passe ou code utilisateur.

Si vous n'êtes pas connecté à une station centrale mais vous utilisez la composition vocale, le système cherche dans l'ordre des appels pour déterminer quel numéro doit être appelé en premier, et appelle ce numéro.

Si vous utilisez en même temps une station centrale et la composition vocale, alors cette dernière est retardée de cinq minutes de manière que la station centrale puisse vous appeler.

Pour plus d'information sur le composeur numérique et vocal, **reportez-vous à "Composeur numérique et composeur vocal"**.

- Le système continue d'activer toutes les alarmes et les sirènes, et fait clignoter les lumières pendant 6 à 30 minutes de la Fenêtre de réinitialisation de l'alarme.
- Une fois la Fenêtre de réinitialisation de l'alarme est expirée, les avertisseurs sonores sont arrêtés et le système d'alarme est réinitialisé. Le bipueur de la console reste actif. Si une zone est déclenchée après la réinitialisation, l'alarme sera de nouveau activée, et le composeur appellera de nouveau.

A tout moment, le système d'alarme peut être arrêté à partir de la console.

## Alarme incendie activée

Lorsque l'alarme incendie est activée par les détecteurs de fumée/feu, l'alarme réagit exactement comme décrit dans Alarme cambriolage activée, à l'exception de :

- L'écran de la console indique une alarme feu dans la zone qui a causé l'alarme.
- l'avertisseur sonore sera activé selon un modèle temporel à 3 impulsions pour différencier l'alarme feu de l'alarme cambriolage.

L'alarme feu est prioritaire par rapport à l'alarme cambriolage, mais si une alarme gaz est déjà active, elle ne prend pas la priorité à cette dernière.

### Remarques :

- Si plusieurs alarmes surviennent en même temps, telles que Feu et Police, l'écran affichera tour à tour ces types d'alarme.
- Armez le système pour réinitialiser les détecteurs de fumée. Une fois armé, le contrôleur met le système sous tension pour réinitialiser les détecteurs de fumée.

## Alarme gaz activée

Lorsque l'alarme gaz est activée, l'alarme réagit exactement comme décrit dans Alarme cambriolage activée, à l'exception de :

- L'écran de la console indique une alarme gaz dans la zone qui a causé l'alarme.
- L'avertisseur sonore sera activé – désactivé – activé – long arrêt pour le distinguer d'une alarme cambriolage ou feu.

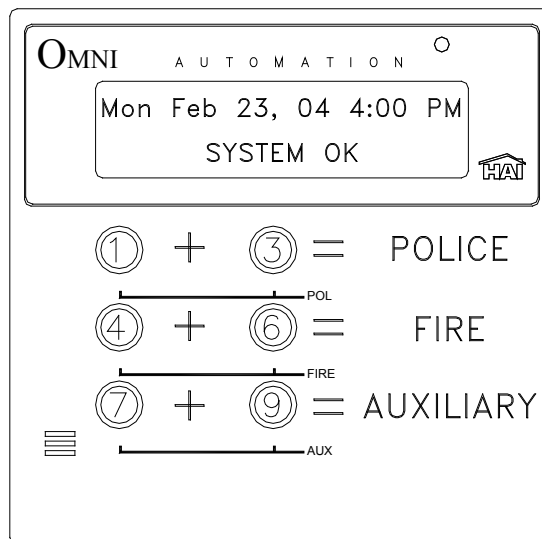
L'alarme gaz est prioritaire par rapport à l'alarme cambriolage, mais si une alarme feu est déjà active, elle prend la priorité à cette dernière.

### REMARQUE :

- Armez le système pour réinitialiser les détecteurs de gaz. Une fois armé, le contrôleur met le système sous tension pour réinitialiser les détecteurs de gaz.

## Touches d'urgence

Les conditions d'alarme d'urgence peuvent être activées via la console. Ces conditions (Feu, Police et Auxiliaire) sont initiées avec la pression simultanée sur deux touches pendant près d'une seconde.



**REMARQUE :** Les Touches d'urgence sont toujours armées. Les alarmes d'urgence Feu et Auxiliaire peuvent être arrêtées en appuyant sur la touche "\*". Pour annuler l'alarme Police secours vous devez appuyer sur la touche OFF et entrer votre code.

## Police secours

Lorsque les deux touches 1 et 3 sont appuyées simultanément, l'alarme Police secours est activée. Cette alarme fonctionne exactement de la même façon que la l'alarme cambriolage activée à l'exception de :

- L'écran de la console indique qu'il y a une alarme cambriolage activée et que la touche Police secours a été appuyée.
- L'avertisseur sonore intérieur et la sirène extérieure sont immédiatement activés. Il n'y a pas de délai de sirène extérieure.

## Secours incendie

Lorsque les deux touches 4 et 6 sont appuyées simultanément, l'alarme Secours incendie est activée. Cette alarme fonctionne exactement de la même façon que la l'alarme Police secours à l'exception de :

- L'avertisseur sonore sera activé selon un modèle temporel à 3 impulsions pour différencier l'alarme feu de l'alarme cambriolage.
- L'écran de la console indique qu'il y a une alarme feu et que la touche Secours incendie a été appuyée.

L'alarme Feu peut être arrêtée à tout moment en appuyant sur la touche "\*".

## Secours auxiliaire

Lorsque les deux touches 7 et 9 sont appuyées simultanément, l'alarme Secours Auxiliaire est activée.

- Le bipleur de la console s'active, l'écran indique qu'il y a une alarme Auxiliaire activée et que la touche alarme Auxiliaire a été appuyée.
- Le bipleur de la console continue à émettre des bips jusqu'à ce que l'alarme soit réinitialisée.

## Code menace entré ou alarme menace activée

(Voir *Code menace* pour une description de quand l'utiliser)

Dans le cas où vous entrez votre code menace ou une zone forcée est déclenchée, le système effectue un appel discret comme suit :

- Aucune alarme, témoin ou bipleur de console activé. Le système n'affiche pas l'alarme menace.
- Le système attendra le délai de composition, puis commence à composer.

Si votre système est contrôlé par une station centrale, un code représentant le type d'alarme (menace) lui sera envoyé.

## Réinitialisation d'alarme

Le système d'alarme se réinitialise et arrête les sirènes après le temps de Réinitialisation d'alarme configuré. Lorsque le système d'alarme se réinitialise, toute zone qui est **prête** se réactive, et le système d'alarme sera de nouveau activé si une zone est déclenchée. Si une zone reste **non prête** (c.-à-d. une porte a été oubliée ouverte) elle sera contournée automatiquement lorsque l'alarme se réinitialise.

## Annuler une alarme

À tout moment, vous pouvez désarmer et couper le son d'une alarme en appuyant sur la touche OFF et en entrant votre code. Si l'alarme est désarmée après le délai de composition mais dans le temps de Réinitialisation, l'émetteur enverra un code alarme suivi d'un code indiquant que l'utilisateur a annulé l'alarme ; la console indiquera que l'alarme a été annulée.

Si une alarme est désarmée avant l'expiration du délai de composition, le système ne signalera rien du tout à la station centrale et la console indiquera que l'alarme a été abandonnée.

Si une alarme a été annulée pendant une composition vocale, le système raccroche immédiatement.

## Indications de problèmes

Le contrôleur de la gamme Omni surveille en permanence les zones d'alarme et plusieurs autres choses internes et vous alerte dès qu'il détecte un problème. Le problème est indiqué sur la ligne d'en bas de l'écran et le signal du problème est donné par un bip continu du bipeur de la console, à raison de 2 bips par seconde.

Lorsqu'une situation de problème se présente, la console va bipier à raison de 2 bips par seconde et continue à biper jusqu'à ce que la touche "\*" (annuler) soit appuyée. La console indiquera l'existence d'un problème tant que la situation du problème persiste et cela sera signalé à la console. Elle indiquera qu'il y a un problème si un problème se produit puis se corrige de lui-même.

Voici quelques indications de problèmes et leurs significations :

- **PROBLEME DE ZONE** : Si les valeurs affichées de la zones deviennent anormales, un problème de cette zone sera indiqué, **voir Etat/Test**. Une résistance excessive dans le contact et le câblage provoque généralement un problème de ces zones de sécurité. Si la cause n'est pas évidente, appelez l'installateur pour réparation.
- **PROBLEME DE COUPURE D'ALIMENTATION CA** : Il est signalé en cas de coupure d'alimentation du contrôleur de la gamme Omni pendant plus de 3 minutes. Si cela se produit sans raison valable, vérifiez le transformateur installé pour s'assurer que cela n'est pas dû à une prise secteur et vérifiez si la prise est sous tension.
- **PROBLEME DE BATTERIE FAIBLE** : Le contrôleur de la gamme Omni effectue un test dynamique de la batterie chaque heure. Si la tension de la batterie est trop faible, la console indiquera "BATTERIE FAIBLE". Si cela se produit, assurez-vous que la batterie est connectée. L'indication "BATTERIE FAIBLE" reste affichée jusqu'au prochain test de batterie exécuté 1 heure plus tard, ou lorsque la commande Etat/Test est lancée.
- **PROBLEME DE L'EMETTEUR** : Il est signalé si l'émetteur numérique (non le compositeur vocal) est incapable d'établir un contact avec la Station Centrale après avoir essayé les deux numéros plusieurs fois. Si cela se produit, il se peut qu'il y ait un problème avec le système, la station centrale ou la ligne téléphonique. Appelez l'installateur pour réparation.
- **PROBLEME DE FUSIBLE** : Signale l'ouverture du fusible à l'état solide qui protège l'alimentation "Auxiliaire" Le fusible sera automatiquement réinitialisé lorsque la condition du défaut aurait disparu.
- **PROBLEME DE COUPURE DE LIGNE TELEPHONIQUE** : Signale que la ligne téléphonique est coupée pendant plus d'une minute.

Pour désactiver les bips du problème à la console, appuyez sur la touche "\*". Si plusieurs types de problèmes se sont produits, l'écran affiche chaque problème pendant deux secondes. Appuyez sur la touche "\*" pour prendre connaissance de toutes les indications des problèmes.

Si la condition du problème se produit de nouveau, le bipeur de la console émettra de nouveau. Vous pouvez désactiver cette option.

- **PAS DE DONNEES CONTROLEUR** : Indiquée lorsque les fonctions d'alarme de la console ne sont plus opérationnelles. Ceci peut indiquer un problème de câblage vers la console ou un problème encore plus grave. Appelez l'installateur pour réparation.

## Codes

Tous les codes des contrôleurs de la gamme Omni sont composés de 4 chiffres. Un code peut être tout nombre compris entre 0001 et 9999. Chaque utilisateur doit disposer de son propre code de sécurité selon un niveau hiérarchique, les secteurs qui peuvent être accessibles (si l'armement des secteurs est utilisé), et les heures et jours où ces codes sont valides. Mémo-risez vos codes ! Ne les donnez à personne surtout à ceux qui ne devraient pas les connaître.

Le niveau hiérarchique qui peut être affecté à un utilisateur est Maître, Administrateur ou Utilisateur.

### Code Maître

Le code Maître permet un accès sans limite à tout le système. Il est conseillé que ce code Maître soit en possession des propriétaires et ceux qui vont administrer le système. Un code Maître permet un accès sans limite à tous les secteurs, à tout moment.

Le code 1 est toujours affecté au code Maître ; **voir Affectation des Codes**.

## Code Administrateur

Le code Administrateur peut armer/désarmer le système de sécurité dans des secteurs affectés et pendant des heures affectées. Le code Administrateur peut accéder à des fonctions qui sont protégées en mode Haute sécurité. Les Administrateurs peuvent également accéder au système à partir d'une ligne téléphonique extérieure.

## Code Utilisateur

Les codes Utilisateur peuvent être utilisés pour armer/désarmer le système de sécurité dans des secteurs affectés et pendant des heures affectées.

## Code menace

Si vous êtes menacé de désarmer le système contre votre volonté par un intrus, désarmez-le comme vous le faites d'habitude, mais utilisez le code menace plutôt qu'un code normal. Le système va désarmer normalement. Aucune sirène ne retentira, aucun témoin ne va clignoter, mais le contrôleur de la gamme Omni effectuera un appel discret pour dire qu'il est en alarme discrète.

Pour arrêter un appel discret, éteignez votre système de sécurité comme vous le faites d'habitude, appuyez sur la touche OFF puis entrez votre code.

## Amer un secteur

Si votre installateur a autorisé la fonctionnalité Secteur, le système de sécurité peut être armé dans le secteur 1 et désarmé dans le secteur 2. En effet, chaque secteur peut être armé dans des modes de sécurité différents en même temps. Chaque secteur aura sa propre console qui contrôlera ce secteur indépendamment des autres.

**Remarque :** Cette fonctionnalité n'est pas disponible avec OmniLT.

Lors d'armement/désarmement du système de sécurité dans un mode quelconque, le système contrôlera automatiquement toutes les fonctions de sécurité dans le secteur de cette console si votre code est valide pour ce secteur.

Si vous disposez du code Maître, ce code est valide dans tous les secteurs. Si votre secteur est le 2, et vous souhaitez armer le système dans le mode Absence, il suffit d'appuyer sur la touche Absence et d'entrer le code. Le système armera automatiquement le secteur 2. Le mode de sécurité dans le secteur 1 ne changera pas.

Si vous avez un code qui n'est valide que dans le Secteur 1, il vous sera impossible d'armer/désarmer le Secteur 2.

Si vous êtes dans le Secteur 1 et vous souhaitez désarmer le système de sécurité dans le Secteur 2, le contrôleur de la gamme Omni vous autorisera à désarmer le Secteur 2 à partir de la console du Secteur 1 si vous disposez du code Maître ou d'un code qui est valide dans les deux secteurs.

A partir de l'affichage principal ou du menu principal :

- Appuyez sur la touche 2 du clavier de la console.
- Appuyez sur la touche 0.
- Appuyez sur la touche "#".

Le numéro de secteur peut être entré suivi de la touche "#", ou vous pouvez utiliser les touches fléchées pour parcourir la liste des secteurs. Si vous appuyez sur la touche "0", tous les secteurs seront sélectionnés.

- Appuyez sur la touche 2 puis sur la touche "#". Il vous sera demandé d'entrer votre code.
- Si vous appuyez sur la touche "0", il vous sera demandé d'entrer un code pour désarmer tous les secteurs.
- A chaque chiffre de code que vous entrez, un "X" apparaît.
- Si le code Maître ou un code valide est entré, la console émettra un seul bip et le Secteur 2 sera désarmé.

Même si la fonction "Contournement automatique" est activée, le système n'arme pas un autre secteur si une zone quelconque de ce secteur n'est pas prête. Si une zone quelconque dans le Secteur 2 n'est pas prête (ouverte), après avoir entré le code, la console émettra trois bips.

Pour pouvoir armer le Secteur 2 à partir d'une console dans le Secteur 1, vous devez d'abord sécuriser ou contourner une zone quelconque dans le Secteur 2 qui n'est pas prête. Appuyez sur la touche "#" pour réessayer la procédure d'armement.

Pour contourner ou restaurer une zone dans le Secteur 2 à partir d'une console dans le Secteur 1, ou vice versa, il est nécessaire d'aller d'abord à ce secteur.

### **ALLER A secteur**

Dans le menu sécurité, appuyez sur la touche "#" du clavier de la console.

**Remarque :** Cette fonctionnalité n'est pas disponible avec OmniLT.

Le numéro de secteur peut être entré suivi de la touche "#", ou vous pouvez utiliser les touches fléchées pour parcourir la liste des secteurs. Une fois un secteur est sélectionné, il vous sera demandé d'entrer votre code.

La console (SECTEUR 1) sera affectée temporairement au secteur sélectionné (SECTEUR 2) si un code valide pour ce secteur (SECTEUR 2) est entré. Toutes les commandes de sécurité et de contrôle vont à présent opérer sur le secteur sélectionné (SECTEUR 2), comme si vous êtes physiquement à une console affectée au secteur (SECTEUR 2). Tous les affichages vont montrer l'état du secteur sélectionné.

La ligne d'en haut affichera le nom et le mode de sécurité du secteur.

Utilisez de nouveau la fonction "aller à" pour retourner au secteur affecté normalement à cette console (SECTEUR 1). La console retournera automatiquement à son secteur normal après trois minutes d'inactivité.

### **Test du système**

HAI recommande d'effectuer un test du système une fois par semaine pour vous assurer une protection sûre.

1. Informez votre Station Centrale que vous allez tester le système. Pour tester les sirènes, appuyez simultanément sur les touches 1 et 3. Appuyez sur la touche OFF et entrez votre code pour annuler l'alarme et couper les sirènes.
2. Pour tester les zones de sécurité, vous aurez besoin d'un partenaire qui doit ouvrir et fermer portes, fenêtres etc. qui sont connectées au système pendant que vous regardez la console. Votre partenaire doit ouvrir puis fermer chaque porte et chaque fenêtre. L'écran devrait afficher le nom de la zone comme étant non prête puis retourne à "SYSTEME OK" lorsqu'elle est fermée.
3. Votre partenaire devrait marcher devant chaque détecteur de mouvements (si installé) et vérifier que la console réagit de façon appropriée.
4. Testez vos détecteurs de fumée comme recommandé par le fabricant. Soyez prêt à couper le son du système d'alarme dès qu'il est déclenché.
5. Appuyez sur la touche 6 puis sur 4, à partir de l'affichage principal ou du menu principal.
  - La valeur affichée pour la batterie devrait être supérieure à 200, **voir Etat \ Test.**
6. Débranchez un poste téléphone intérieur et appuyez sur la touche "#". Lorsque le menu est vocal, appuyez sur la touche 8 puis 3. Le contrôleur de la gamme Omni dira "L'ADRESSE EST : " et lira votre nom et adresse. Si c'est le cas, alors le composeur du téléphone, l'accès au téléphone et le système de contrôle du téléphone sont en bon état de marche.
7. Si vous souhaitez tester votre liaison avec la Station Centrale, il faut les appeler d'abord pour les informer que vous allez tester votre système d'alarme. Déclenchez l'alarme, et laissez suffisamment de temps pour le délai de composition (si activé), puis arrêtez l'alarme. La Station Centrale devrait recevoir le code alarme et le signal d'annulation.
8. N'oubliez pas d'informer votre Station Centrale lorsque le test est terminé.
9. Pour voir la liste complète des activités du système d'alarme, consultez le journal des événements système, **voir Journal des événements.**

# CONTROLE

## Commandes de contrôle

Les fonctions de contrôle du contrôleur de la gamme Omni permettent un contrôle facile et pratique de presque toute la lumière et tout appareil à partir de la console ou du téléphone. Vous pouvez également avoir un système de chauffage, ventilation et air conditionné (HVAC) contrôlé par le système, vous permettant ainsi d'économiser de l'énergie donc de l'argent en réglant la température de façon appropriée, que vous êtes chez vous, en train de dormir, absent ou en vacances.

En plus, le contrôleur de la gamme Omni peut être utilisé pour programmer l'éclairage de manière que votre maison ou lieu de travail semble occupé, un moyen dissuasif pour les voleurs.

Le contrôleur de la gamme Omni utilise différents dispositifs pour cela :

- Des interrupteurs, modules et claviers UPB pour le contrôle de l'éclairage et des appareils
- Des équipements de contrôle d'éclairage Clipsal C-Bus
- Des équipements de contrôle d'éclairage Z-Wave (tels que la gamme ViziaRF de Leviton)
- Charges et relais CentraLite montés sur un système d'éclairage LiteJet, Elegance, JetStream ou StarLite
- Interrupteurs et gradateurs de lumière Lutron RadioRA montés sur un système d'éclairage Lutron RadioRA
- Interrupteurs et gradateurs de lumière Lutron HomeWorks montés sur un système d'éclairage Lutron HomeWorks
- Des modules interrupteurs ALC pour l'éclairage et les appareils
- Des modules compatibles X-10 (X-10, X-10 Pro, Leviton, PCS, ACT, Lightolier, etc.) pour l'éclairage et les petits appareils.
- Thermostats de Communication HAI pour contrôler les systèmes de chauffage, ventilation et air conditionné.
- Modules d'économie d'énergie programmables (PESM) pour les systèmes de chauffage et air conditionné.
- Contrôle de sortie directe pour les relais d'activation des têtes d'extincteurs, luminaires, chauffages électriques etc.

## A propos des UPB

UPB est une norme de communication par courant porteur en ligne pour l'éclairage et la domotique. UPB est un protocole de communication numérique par courant porteur en ligne à deux voies qui permet de transmettre des signaux via les câbles existants de la maison. UPB peut coexister sans interférences avec les systèmes X-10, postes d'intercommunication, des dispositifs de surveillance bébé, enceintes etc. qui communiquent via les lignes de courant.

Utilisant un Module d'Interface de courant Porteur (PIM), le contrôleur de la gamme Omni envoie des commandes UPB via les câbles électriques existants vers des interrupteurs, modules et claviers contrôleur spéciaux (équipements UPB) conçus pour la technique UPB. Les interrupteurs UPB sont des dispositifs à deux voies, ainsi un contrôleur de la gamme Omni connaît l'état courant de l'interrupteur lorsqu'il l'utilise localement. En plus, les interrupteurs, modules et claviers UPB peuvent être utilisés pour activer des macros dans un contrôleur de la gamme Omni.

### Lorsqu'il utilise UPB, un contrôleur de la gamme Omni peut :

- Envoyer des commandes (allumer, éteindre, augmenter la lumière, baisser la lumière et niveau) à des interrupteurs et modules particuliers
- Recevoir des commandes et les états des interrupteurs et modules particuliers
- Envoyer des commandes à des claviers contrôleur pour modifier des scénarios et contrôler le rétroéclairage des LED des touches
- Recevoir des commandes lorsque des touches sont appuyées sur des claviers contrôleur afin d'activer des macros contrôleur
- Envoyer des commandes de liaison à des interrupteurs, modules et claviers contrôleur afin d'activer des scénarios
- Recevoir des commandes de liaison lorsqu'une touche est appuyée sur un interrupteur ou un clavier contrôleur afin d'activer des macros contrôleur
- Envoyer des messages "Requête d'état" à des interrupteurs pour mettre à jour leur état dans le contrôleur
- Recevoir une impulsion d'accusé de réception UPB qui indique que l'interrupteur a exécuté la commande correctement

## Format HAI Lighting Control (HLC)

Le format HAI Lighting Control (HLC) combine interrupteurs muraux, gradateurs de lumière et modules HAI UPB™, contrôleurs de pièces HAI UPB™ et contrôleurs de maison HAI UPB™ pour créer des scénarios d'éclairage qui définissent l'humeur et l'ambiance appropriées pour diverses activités.

Le format HLC est une structure définie pour configurer, programmer et utiliser tous les équipements d'éclairage HLC dans votre maison. Chaque "Code maison" configuré pour utiliser le format HLC qui se compose de 2 pièces avec des équipements HLC allant jusqu'à 8 dans chaque pièce.

Les équipements UPB™ fabriqués par HAI (dénommés équipements HLC) peuvent être configurés à l'aide d'une console Omni ou un écran tactile OmniTouch connecté à un contrôleur de la gamme Omni. D'autres équipements UPB™ peuvent être utilisés dans la structure HLC, mais ne peuvent pas être configurés à l'aide d'un contrôleur de la gamme Omni ; ils doivent être configurés à l'aide d'un PC et le logiciel de configuration UPB™ UPstart ; voir *Configuration d'équipements HLC*.

### A propos des pièces

Chaque "pièce" d'éclairage HLC est composée de 8 unités consécutives, commençant par Unité 1 (c.-à-d. Pièce 1 = Unités 1-8, Pièce 2 = Unités 9-16, Pièce 3 = Unités 17-24, etc.). Chaque pièce est composée au maximum de 8 équipements HLC configurés comme suit :

- Jusqu'à 7 interrupteurs muraux, gradateurs de lumière et/ou modules HAI UPB™ (pour contrôler jusqu'à 7 charges d'éclairage dans une pièce ou secteur)
- Un ou plusieurs contrôleurs de pièce (définir un scénario de pièce, allumer et éteindre la pièce, baisser ou augmenter la lumière d'une pièce)
- 1 contrôleur maison (pour contrôler jusqu'à 8 pièces d'équipements HLC)
- Un ou plusieurs contrôleurs maison (comme clavier contrôleur à 8 boutons à usage général)

Le premier numéro d'unité dans chaque pièce (c.-à-d. 1, 9, 17, 25, etc.) est réservé pour le contrôle de la pièce. Le nom de cette unité doit refléter le nom de la pièce (ex. Cuisine, Grande pièce, Théâtre, etc.), les interrupteurs muraux, gradateurs de lumière et modules HLC ne peuvent pas être programmés à ces numéros d'unités. Si un ou plusieurs contrôleurs de pièces sont utilisés, le premier contrôleur de pièce doit être affecté au premier numéro d'unité du groupe (c.-à-d. Unité 1), des contrôleurs de pièces supplémentaires peuvent être utilisés en affectant chacun d'eux à un autre numéro d'unité inutilisé du groupe (c.-à-d. Unités 2 à 8).

### A propos des contrôleurs de pièces

Le contrôleur de pièce à 6 boutons HAI UPB™ permet le contrôle de l'éclairage d'une pièce où des interrupteurs muraux, gradateurs de lumière et modules HAI UPB™ qui ont été installés. Un contrôleur de pièce permet d'éteindre une pièce (toutes les charges du groupe sont éteintes), d'allumer (toutes les charges du groupe sont allumés), d'augmenter la lumière (toutes les charges se verront leurs niveaux de lumière augmentés), de baisser la lumière (toutes les charges se verront leurs niveaux de lumière diminués) ou choisir un scénario d'éclairage parmi les 4 disponibles (A-D).

### Voyant LED du contrôleur de pièce

Lorsque la pièce est allumée, le voyant LED situé derrière la touche "On" est allumé et tous les autres sont éteints. Lorsque la pièce est éteinte, le voyant LED situé derrière la touche "Off" est allumé et tous les autres sont éteints. Lorsqu'on augmente la lumière de la pièce, le voyant LED situé derrière la touche "On" est allumé et tous les autres sont éteints. Lorsqu'on baisse la lumière de la pièce, le voyant LED qui est allumé reste allumé. Lorsqu'on choisit un scénario d'éclairage (A-D) pour la pièce, le voyant LED situé derrière la lettre du scénario correspondant est allumé et tous les autres sont éteints.

Lorsque "Suivi d'état" est activé (c'est le paramètre par défaut) le contrôleur de la gamme Omni garde une trace de l'état exact de chaque unité même lorsqu'un scénario d'éclairage soit initié par le contrôleur de pièce. Le contrôleur de pièce conserve également une trace des moments où les interrupteurs individuels d'une pièce ont été actionnés pour éteindre et allumer. Lorsque toutes les charges d'éclairage d'une pièce ont été éteintes, l'indicateur "Off" s'allume. Si l'une des charges d'éclairage d'une pièce est allumée par un interrupteur mural ou gradateur de lumière HAI UPB™, l'indicateur "On" s'allume et, l'indicateur "Off" s'éteint. De même, si l'indicateur "On" ou l'un des indicateurs de scénario est allumé, puis toutes les charges d'éclairage sont éteintes par des interrupteurs muraux HAI UPB™, l'indicateur "Off" s'allume et tout autre indicateur sera éteint.

## A propos des contrôleurs de maison

Le contrôleur de maison à 8 boutons HAI UPB™ permet le contrôle de l'éclairage de 8 pièces où des interrupteurs muraux, gradateurs de lumière et modules HAI UPB™ qui ont été installés. Il peut également être configuré comme un clavier de contrôleur à 8 boutons à usage général utilisé pour activer 8 programmes macro différents dans un contrôleur de la gamme Omni ou pour basculer entre deux actions différentes (c.-à-d. allumer des charges d'éclairage...éteindre des charges d'éclairage) à chaque fois que le bouton poussoir est actionné.

Lorsqu'il est utilisé pour contrôler l'éclairage de structure HLC des pièces, chaque touche du contrôleur maison est utilisée pour basculer entre l'éclairage ou l'extinction de toutes les lumières de la pièce correspondante. Lorsque la pièce est allumée, le voyant LED situé derrière la touche correspondante est toutes les lumières de la pièce sont allumées. Lorsque la pièce est allumée, le voyant LED situé derrière la touche correspondante est toutes les lumières de la pièce sont allumées. Si une charge d'éclairage dans la pièce respective est allumée, le voyant LED situé derrière la touche est allumé. Si toutes les charges d'éclairage dans la pièce respective sont éteintes, le voyant LED situé derrière la touche est éteint.

Lorsqu'il est utilisé pour contrôler l'éclairage de structure HLC des pièces, chaque contrôleur maison contrôle 8 pièces consécutives (c.-à-d. Pièces 1-8, Pièces 9-16, Pièces 17-24 et Pièces 25-31). Pour configurer un contrôleur maison pour contrôler un groupe de 8 pièces, il doit recevoir le dernier numéro d'unité de l'une des pièces respectives. Par exemple, un contrôleur maison qui a reçu le numéro de l'unité 8, 16, 24, 32, 40, 48, 56 ou 64 est configuré pour contrôler les pièces 1-8. Ceci permet d'avoir jusqu'à 8 contrôleurs maison dans toute la maison qui contrôlent les pièces 1-8.

Dans la structure HLC, les contrôleurs maison peuvent également être configurés comme un clavier contrôleur à 8 boutons à usage général utilisé pour activer 8 programmes macro différents dans un contrôleur de la gamme Omni. Lors de configuration de contrôleurs maison comme un clavier contrôleur à 8 boutons à usage général, il doit recevoir le numéro d'unité compris entre le première et le dernier de la pièce (c.-à-d. 2-7, 10-15, 18-23, 26-31, 34-39, etc.). Lorsqu'il est configuré comme un clavier contrôleur à 8 boutons à usage général, les programmes doivent être créés dans le contrôleur de la gamme Omni pour le voyant DEL situé derrière chaque touche fonction.

## A propos de Vizia RF Z-Wave

Z-Wave est un protocole de réseau sans fil utilisé dans plusieurs équipements domestiques de divers fabricants. En plus des équipements d'éclairage et thermostats de communication Z-Wave standard, HAI a travaillé en partenariat avec Leviton pour pouvoir supporter des fonctionnalités avancées des équipements de contrôle d'éclairage de la gamme ViziaRF, dont l'éclairage des scénarios et des communications deux voies.

### Format Vizia RF Z-Wave

Le format Vizia RF Z-Wave est une structure définie pour associer, programmer et utiliser tous les équipements d'éclairage Vizia RF et Z-Wave dans votre maison.

Chaque "Code maison" configuré pour utiliser le format Vizia RF Z-Wave qui se compose de 2 pièces avec des équipements Vizia RF et/ou Z-Wave allant jusqu'à 8 dans chaque pièce.

### A propos des pièces

Chaque "pièce" d'éclairage Vizia RF Z-Wave est composée de 8 unités consécutives, commençant par Unité 1 (c.-à-d. Pièce 1 = Unités 1-8, Pièce 2 = Unités 9-16, Pièce 3 = Unités 17-24, etc.). Chaque pièce est composée au maximum de 8 équipements Vizia RF et/ou Z-Wave configurés comme suit :

- Jusqu'à 7 équipements d'éclairage Vizia RF ou Z-Wave (pour contrôler jusqu'à 7 charges d'éclairage dans une pièce ou secteur)
- Un ou plusieurs contrôleurs à bouton-poussoir

Le premier numéro d'unité dans chaque pièce (c.-à-d. 1, 9, 17, 25, etc.) est réservé pour le contrôle de la pièce. Le nom de cette unité doit refléter le nom de la pièce (ex. Cuisine, la Grande pièce, Théâtre, etc.). Les équipements d'éclairage Vizia RF ou Z-Wave ne peuvent pas être associés à ces numéros d'unités.

Si un ou plusieurs contrôleurs à bouton-poussoir sont utilisés, le premier bouton-poussoir du contrôleur doit être affecté au premier numéro d'unité du groupe (c.-à-d. Unité 1) ; des contrôleurs à bouton-poussoir supplémentaires peuvent être utilisés en affectant chacun d'eux à un autre numéro d'unité inutilisé du groupe (c.-à-d. Unités 2 à 8).

En utilisant la console, un écran tactile ou autre interface d'un contrôleur de la gamme Omni la pièce peut être éteinte (toutes les charges du groupe sont éteintes), allumée (toutes les charges du groupe sont allumées), ou réglée sur l'une des 4 scénarios d'éclairage (A-D)

## Codes maison

Chaque équipement (interrupteur, module et clavier) est doté de son propre numéro d'unité. Les contrôleurs de la gamme Omni regroupent les équipements par "Code maison" composé de 16 numéros d'unités consécutifs commençant par Unité 1. Chaque "Code maison" est configuré pour un format de protocole d'éclairage tel que : X-10 standard, X-10 étendu, Lightolier Compose, UPB (format UPB ouvert qui permet la programmation dans les contrôleurs de la gamme Omni pour communiquer avec le réseau UPB), Lutron RadioRA, Lutron HomeWorks, CentraLite, Clipsal ou HAI Lighting Control (HLC).

Des équipements d'éclairage distincts ne peuvent pas partager le même Code maison. Mais, des équipements d'éclairage distincts peuvent coexister dans un système de la gamme Omni tant qu'ils utilisent des Codes maison différents.

## Numéros d'unités

Les Numéros d'unités sont composés des numéros d'unités du module d'éclairage, des numéros d'unités de la tension de sortie et des numéros d'unités de l'indicateur interne.

Numéros d'unités OmniLT	Module / Numéros d'unités de sortie
1 - 16	Pièces 1 et 2 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 1-16, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 1-16, ID nœud Z-Wave 1-16, charges CentraLite 1-16, Zones d'éclairage et commandes centrales RadioRA 1-16 ou modules X-10 , 1 – 16 (Code maison X)
17 - 24	Sorties de tension (1-16), Totalemment configurable sur le modèle 22A00-1 OmniLT Module d'extension*
25	Sortie thermostat (Totalemment configurable)
26	Sortie sonnerie
27 - 28	Sorties câblée 1 et 2 (Totalemment configurable)
29 – 36	Indicateurs internes
	“X” Représente le Code maison sur le contrôleur OmniLT
	“*” Si utilisé

Numéros d'unités OmniLT	Module / Numéros d'unités de sortie
1 - 16	Pièces 1 et 2 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 1-16, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 1-16, ID nœud Z-Wave 1-16, charges CentraLite 1-16, Zones d'éclairage et commandes centrales RadioRA 1-16 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X)
17 - 32	Pièces 3 et 4 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 17-32, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 17-32, ID nœud Z-Wave 17-32, charges CentraLite 17-32, Zones d'éclairage et commandes centrales RadioRA 17-32 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+1)
(1 - 31)	Adresses ALC 1-31, Dérivation 1 *
33 - 48	Pièces 5 et 6 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 33-48, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 33-48, ID nœud Z-Wave 33-48, charges CentraLite 33-48, Zones d'éclairage et commandes centrales RadioRA 33-48 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+2)
49 - 64	Pièces 7 et 8 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 49-64, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 49-64, ID nœud Z-Wave 49-64, charges CentraLite 49-64, Zones d'éclairage et commandes centrales RadioRA 49-64 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+3)
(33 – 63)	Adresses ALC 1-31, Dérivation 2 *
65 - 72	Sorties de tension (1 à 8), Totalemment configurable
73 – 128	Indicateurs internes
	“X” Représente le Code maison sur le contrôleur Omni IIe
	“*” Si utilisé

<b>Numéros d'unités OmniPro II</b>	<b>Module / Numéros d'unités de sortie</b>
1 - 16	Pièces 1 et 2 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 1-16, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 1-16, ID nœud Z-Wave 1-16, charges Centralite 1-16, Adresse équipement HomeWorks 1-16, Zones d'éclairage et commandes centrales RadioRA 1-16 et modules X-10 1 – 16 (Code maison X)
17 - 32	Pièces 3 et 4 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 17-32, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 17-32, ID nœud Z-Wave 17-32, charges Centralite 17-32, Adresse équipement HomeWorks 17-32, Zones d'éclairage et commandes centrales RadioRA 17-32 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+1)
(1 - 31)	Adresses ALC 1-31, Module 1 - Dérivation 1 *
33 - 48	Pièces 5 et 6 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 33-48, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 33-48, ID nœud Z-Wave 33-48, charges Centralite 33-48, Adresse équipement HomeWorks 33-48, Zones d'éclairage et commandes centrales RadioRA 33-48 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+2)
49 - 64	Pièces 7 et 8 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 49-64, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 49-64, ID nœud Z-Wave 49-64, charges Centralite 49-64, Adresse équipement HomeWorks 49-64, Zones d'éclairage et commandes centrales RadioRA 49-64 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+3)
(33 - 63)	Adresses ALC 1-31, Module 1 - Dérivation 2 *
65 - 80	Pièces 9 et 10 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 65-80, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 65-80, ID nœud Z-Wave 65-80, charges Centralite 65-80, Adresse équipement HomeWorks 65-80 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+4)
81 - 96	Pièces 11 et 12 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 81-96, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 81-96, ID nœud Z-Wave 81-96, charges Centralite 81-96, Adresse équipement HomeWorks 81-96 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+5)
(65 - 95)	Adresses ALC 1-31, Module 1 - Dérivation 3 *
97 - 112	Pièces 13 et 14 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 97-112, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 97-112, ID nœud Z-Wave 97-112, charges Centralite 97-112, Adresse équipement HomeWorks 97-112 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+6)
113 - 128	Pièces 15 et 16 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 113-128, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 113-128, ID nœud Z-Wave 113-128, charges Centralite 113-128, Adresse équipement HomeWorks 113-128 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+7)
(97 - 127)	Adresses ALC 1-31, Module 1 - Dérivation 4 *
129 - 144	Pièces 17 et 18 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 129-144, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 129-144, ID nœud Z-Wave 129-144, charges Centralite 129-144, Adresse équipement HomeWorks 129-144 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+8)
145 - 160	Pièces 19 et 20 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 145-160, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 145-160, ID nœud Z-Wave 145-160, charges Centralite 145-160, Adresse équipement HomeWorks 145-160 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+9)
(129 - 159)	Adresses ALC 1-31, Module 2 - Dérivation 1 *
161 - 176	Pièces 21 et 22 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 161-176, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 161-176, ID nœud Z-Wave 161-176, charges Centralite 161-176, Adresse équipement HomeWorks 161-176 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+10)
177 - 192	Pièces 23 et 24 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 177-192, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 177-192, ID nœud Z-Wave 177-192, charges Centralite 177-192, Adresse équipement HomeWorks 177-192 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+11)
(161 - 191)	Adresses ALC 1-31, Module 2 - Dérivation 2 *
193 - 208	Pièces 25 et 26 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 193-208, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 193-208, ID nœud Z-Wave 193-208, charges Centralite 193-208, Adresse équipement HomeWorks 193-208 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+12)
209 - 224	Pièces 27 et 28 HLC ou Z-Wave, ID Unité UPB 209-224, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 209-224, ID nœud Z-Wave 209-224, charges Centralite 209-224, Adresse équipement HomeWorks 209-224 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+13)
(191 - 223)	Adresses ALC 1-31, Module 2 - Dérivation 3 *
225 - 240	Pièces 29 et 30 HLC, Pièce 29 Z-Wave, ID Unité UPB 225-240, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 225-240, ID nœud Z-Wave 225-232, Adresse équipement HomeWorks 225-240 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+14)
241 - 256	Pièce 31 HLC, ID Unité UPB 241-250, Adresse Groupe d'éclairage Clipsal 241-254, Adresse équipement HomeWorks 241-256 ou modules X-10 1 – 16 (Code maison X+15)
(225 - 255)	Adresses ALC 1-31, Module 2 - Dérivation 3 *
257 – 272	Sorties 1-16, 1 <sup>e</sup> boîtier d'extension*
273 – 288	Sorties 1-16, 2 <sup>e</sup> boîtier d'extension*
289 – 304	Sorties 1-16, 3 <sup>e</sup> boîtier d'extension*
305 – 320	Sorties 1-16, 4 <sup>e</sup> boîtier d'extension*
321 - 336	Sorties 1-16, 5 <sup>e</sup> boîtier d'extension*
337 – 352	Sorties 1-16, 6 <sup>e</sup> boîtier d'extension*
353 - 368	Sorties 1-16, 7 <sup>e</sup> boîtier d'extension*
369 - 384	Sorties 1-16, 8 <sup>e</sup> boîtier d'extension*
385 - 392	Sorties de tension (1 à 8), Totalement configurable
393 – 511	Indicateurs internes
	“X” Représente le Code maison sur le contrôleur OmniPro II
	“*” Si utilisé

## Parcourir les noms

Le contrôleur de la gamme Omni mémorise les noms des unités, zones, touches, codes, températures et messages de manière que vous n'avez pas à retenir que "Unité 5" est la "Lumière de détente" et "Zone 1" est la "Porte de la façade". En général, chaque fois que vous entrez une unité, zone, touche, code, température et numéro de message, vous pouvez utiliser la touche fléchée vers le bas pour afficher son nom, et d'utiliser la touche fléchée vers le haut pour parcourir la liste des autres noms. Ceci est aussi valable lorsque vous entrez des commandes ou programmer la console. Seuls les éléments ayant un nom sont affichés à l'écran tactile OmniTouch.

## Contrôle des unités

Le menu contrôle est utilisé lors de contrôle des lumières et des équipements. Pour accéder au menu contrôle, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 1 du clavier de la console. Le contrôleur de la gamme Omni affichera automatiquement le premier élément nommé de la liste. La touche fléchée vers le bas peut alors être utilisée pour parcourir la liste, puis la touche "#" peut être utilisée pour sélectionner un élément. Si le numéro d'un élément donné est connu, entrez le numéro de l'élément suivi de la touche "#", ou parcourez la liste vers le haut ou le bas.

Une fois l'unité sélectionnée, appuyez sur la touche "#". La console affichera :

### Contrôle de l'éclairage HLC d'une pièce

- Appuyez sur 0 pour éteindre la pièce sélectionnée (toutes les charges d'éclairage de la pièce sont éteintes).
- Appuyez sur 1 pour allumer la pièce sélectionnée (toutes les charges d'éclairage de la pièce sont allumées).
- Appuyez sur 2 pour mettre toutes les charges d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario A.
- Appuyez sur 3 pour mettre toutes les charges d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario B.
- Appuyez sur 4 pour mettre toutes les charges d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario C.
- Appuyez sur 5 pour mettre toutes les charges d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario D.
- Appuyez sur 6 pour affecter un scénario d'éclairage à toutes les charges d'éclairage de la pièce sélectionnée (On, A-D).
- Appuyez sur # pour voir l'état courant de la pièce.

### Configuration des scénarios d'éclairage dans une pièce HLC

Les scénarios d'éclairage sont créés en configurant les niveaux de lumière des équipements d'éclairage HLC dans une pièce. Chaque équipement HLC dans une pièce peut mémoriser jusqu'à quatre scénarios d'éclairage différentes (Scénarios A-D) et un scénario "On" (niveaux d'éclairage prédéfinis pour chaque équipement quand la pièce est allumée). Pour définir un scénario d'éclairage à l'aide de la console Omni, réglez les équipements HLC dans la pièce aux niveaux d'éclairage souhaités. Les niveaux d'éclairage souhaités (de 0% à 100%) peuvent être réglés manuellement par les gradateurs ou par l'envoi de commandes à partir du contrôleur de la gamme Omni. Une fois les niveaux d'éclairage souhaités sont définis, appuyez sur la touche 6 pour enregistrer le nouveau "niveaux d'éclairage" pour chaque équipement de la pièce sélectionnée.

Lorsque la commande scénario est transmise (en utilisant un contrôleur de pièce ou un contrôleur de la gamme Omni), chaque équipement HLC de la pièce en question s'illumine de façon forte ou faible selon le niveau prédéfini pour la pièce sélectionnée.

Chaque scénario d'éclairage peut également être défini ou modifié facilement en utilisant les bouton-poussoir du contrôleur de pièce à 6 bouton-poussoir HAI UPB™ comme suit :

Etape	Opération
1	Appuyez sur le bouton-poussoir du contrôleur de pièce à 6 bouton-poussoir HAI UPB™ pour activer le scénario courant (niveau d'éclairage prédéfini) dans chaque équipement HLC.
2	Utilisez l'interrupteur à bascule Decora-style de chaque gradateur mural UPB™ pour régler le niveau d'éclairage souhaité ou envoyez des commandes à partir du contrôleur de la gamme Omni.
3	Appuyez rapidement cinq (5) fois sur le bouton-poussoir du contrôleur de pièce à 6 bouton-poussoir HAI UPB™.
4	Chaque gradateur mural UPB™ va clignoter sa charge d'éclairage une fois pour indiquer que le nouveau niveau a été configuré.

## Contrôle des charges d'éclairage individuelles dans une pièce HLC ou unités UPB

Pour contrôler des charges d'éclairage individuelles dans une pièce, utilisez la touche fléchée vers le bas pour parcourir la liste des unités. Lorsque l'unité est affichée, appuyez sur la touche "#". Pour les charges d'éclairage HLC/UPB, la console affichera :

- Appuyez sur 0 pour éteindre la charge d'éclairage sélectionnée.
- Appuyez sur 1 pour allumer la charge d'éclairage sélectionnée.
- Appuyez sur 2 pour baisser la lumière de l'unité sélectionnée (1 à 9 étapes, chaque étape est 10% de son niveau courant).
- Appuyez sur 3 pour augmenter la lumière de l'unité sélectionnée (1 à 9 étapes, chaque étape est 10% de son niveau courant).
- Appuyez sur 4 pour régler le niveau d'éclairage souhaité de l'unité sélectionnée (0%-100%).
- Appuyez sur 6 pour allumer ou éteindre la LED située derrière le bouton spécifié du clavier à 6 ou 8 boutons à usage général.
  - Spécifiez 1-8 pour contrôler la LED située derrière les boutons 1-8 respectivement, puis sélectionnez 0 (OFF) ou 1 (ON).
- Appuyez sur 9 pour synchroniser l'unité sélectionnée (allumée, éteinte, baisser la lumière, augmenter la lumière).
  - Les commandes synchronisées peuvent être entre 1 et 99 secondes, 1 et 99 minutes ou 1 et 18 heures.
- Appuyez sur # pour voir l'état exact de l'équipement UPB. Lorsque la touche "#" est appuyée, le contrôleur de la gamme Omni envoie un message "Requête d'état" à l'équipement sélectionné pour connaître son état courant. L'état exact sera affiché.

**Remarque :** Lorsqu'un signal UPB est reçu via la ligne de courant, l'état de l'équipement sera automatiquement mis à jour.

## Contrôle de Vizia RF Z-Wave

**Il est essentiel que chaque unité soit nommée.** Si l'unité n'est pas nommée, elle n'apparaît pas dans la liste des pièces et charges contrôlables. La seule exception est les contrôleurs à bouton-poussoir supplémentaires. Si vous avez affecté un ID de nœud à une unité, sans la nommer, le contrôleur de la gamme Omni va interpréter cela comme un contrôleur à bouton-poussoir, ainsi les messages Z-Wave à partir du contrôleur à bouton-poussoir ne seront pas ignorés.

## Contrôler une pièce d'éclairage Vizia RF Z-Wave

- Appuyez sur 0 pour éteindre la pièce sélectionnée (toutes les charges d'éclairage de la pièce sont éteintes).
- Appuyez sur 1 pour allumer la pièce sélectionnée (toutes les charges d'éclairage de la pièce sont allumées).
- Appuyez sur 2 pour mettre toutes les charges d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario A.
- Appuyez sur 3 pour mettre toutes les charges d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario B.
- Appuyez sur 4 pour mettre toutes les charges d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario C.
- Appuyez sur 5 pour mettre toutes les charges d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario D.
- Appuyez sur # pour voir l'état courant de la pièce.

## Contrôle des charges d'éclairage individuelles dans une pièce Vizia RF Z-Wave

Pour contrôler des charges d'éclairage individuelles dans une pièce, utilisez la touche fléchée vers le bas pour parcourir la liste des unités. Lorsque l'unité est affichée, appuyez sur la touche "#". Pour les charges d'éclairage Vizia RF Z-Wave, la console affichera :

- Appuyez sur 0 pour éteindre la charge d'éclairage sélectionnée.
- Appuyez sur 1 pour allumer la charge d'éclairage sélectionnée.
- Appuyez sur 2 pour baisser la lumière de l'unité sélectionnée (1 à 9 étapes, chaque étape est 10% de niveau actuel).
- Appuyez sur 3 pour augmenter la lumière de l'unité sélectionnée (1 à 9 étapes, chaque étape est 10% de son niveau actuel).
- Appuyez sur 4 pour régler le niveau d'éclairage souhaité de l'unité sélectionnée (0%-100%).
  - Appuyez sur 9 pour synchroniser l'unité sélectionnée (allumée, éteinte, baisser la lumière, augmenter la lumière).
    - Les commandes synchronisées peuvent être entre 1 et 99 secondes, 1 et 99 minutes ou 1 et 18 heures.
- Appuyez sur # pour voir l'état courant de l'équipement.

## Contrôle de toutes les autres unités d'éclairage

Pour contrôler une charge d'éclairage, sélectionnez-la dans la liste des unités, et appuyez sur la touche "#".

- Appuyez sur 0 pour éteindre la charge d'éclairage sélectionnée
- Appuyez sur 1 pour allumer la charge d'éclairage sélectionnée
- Appuyez sur 2 pour baisser la lumière de l'unité sélectionnée (1 à 9 étapes, chaque étape est 10% de niveau courant)
- Appuyez sur 3 pour augmenter la lumière de l'unité sélectionnée (1 à 9 étapes, chaque étape est 10% de son niveau courant).
- Appuyez sur 4 pour régler le niveau d'éclairage souhaité de l'unité sélectionnée (0%-100%)
- Appuyez sur 5 pour varier le niveau d'éclairage d'un gradateur ALC à un nouveau niveau de rapidité de changement d'intensité sélectionnable.
  - Appuyez sur 9 pour synchroniser l'unité sélectionnée (allumée, éteinte, baisser la lumière, augmenter la lumière)
    - Les commandes synchronisées peuvent être entre 1 et 99 secondes, 1 et 99 minutes ou 1 et 18 heures
  - Appuyez sur # pour voir l'état courant de l'équipement.

## Commande Ramp (ALC)

Lorsque des modules interrupteurs ALC sont utilisés, il est possible de varier le niveau d'éclairage d'un gradateur ALC à un nouveau niveau de rapidité de changement d'intensité sélectionnable. Il n'y a que les modules interrupteurs ALC qui réagissent à la commande Ramp. Appuyez sur la touche 5 pour sélectionner la commande Ramp. Il vous sera demandé d'entrer la rapidité de changement d'intensité souhaitée. La vitesse spécifie le temps que l'interrupteur met pour aller de l'état complètement éteint à complètement allumé et vice versa. Donc le changement du niveau complètement éteint à 50% allumé prendra la moitié du temps spécifié.

Avant d'entrer les chiffres, la touche "#" peut être utilisée pour basculer entre la spécification de la vitesse en minutes, secondes et heures. Après avoir choisi entre minutes, secondes et heures, entrez la vitesse (2-99 secondes, 1-99 minutes ou 1-10 heures).

Ensuite, entrez un nombre (0-100) pour indiquer le dernier niveau d'éclairage (intensité) souhaité. Le clavier va émettre un bip et le niveau d'éclairage sera réglé.

## Commande Scene (Compose)

Si des commutateurs d'éclairage Compose font partie de votre installation, la commande Scene est utilisée pour régler un groupe de luminaires à des niveaux d'éclairage prédéfinis. Il y a la commande Off, la commande On et 12 scénarios d'éclairage pour chaque groupe de commutateurs d'éclairage Compose.

Entrez 0, suivi de la touche "#", pour éteindre les luminaires du groupe sélectionné. Entrez 1, suivi de la touche "#", pour régler les luminaires du groupe sélectionné à des niveaux d'éclairage prédéfinis.

Pour régler les luminaires du groupe sélectionné à un scénario prédéfini, entrez le numéro du scénario 2-13 (qui correspond au scénario A-L, respectivement), suivi de la touche "#". Tous les luminaires du groupe sélectionné sont réglés à des niveaux d'éclairage prédéfinis pour le scénario sélectionné.

## Commandes temporelles

Les commandes temporelles permettent à une unité d'être allumée ou éteinte pendant une période de temps spécifiée. L'unité peut être allumée pendant 1-99 (minutes ou secondes) ou 1-18 heures, puis éteinte, ou éteinte pendant 1-99 (minutes ou secondes) ou 1-18 heures puis allumée.

On peut également baisser ou augmenter la lumière des unités d'éclairage (1-256) pendant une période de temps spécifiée. On peut baisser la lumière de l'unité pendant 1-99 (minutes ou secondes) ou 1-18 heures, puis augmenter la lumière jusqu'à son niveau précédent, ou augmenter la lumière de l'unité pendant 1-99 (minutes ou secondes) ou 1-18 heures puis baisser la lumière jusqu'à son niveau précédent.

Pour entre une commande temporelle, vous devez d'abord entrer l'unité à contrôler. Dans le menu contrôle, entrez le numéro de l'unité (ou atteignez-la à l'aide des touches fléchées), puis appuyez sur la touche "#".

Pour entre une durée appuyez sur la touche 9. Avant d'entrer les chiffres, la touche "#" peut être utilisée pour basculer entre minutes, secondes et heures. Après avoir choisi entre minutes, secondes et heures, entrez une durée (1-99 pour secondes et minutes, et 1-18 pour heures). Une fois la durée entrée, le menu contrôle sera réaffiché avec les durées entrées.

## Etat d'une unité

Pour voir l'état d'une unité, dans le menu contrôle, appuyez sur la touche "#". La dernière commande avec son heure (hh:mm:ss) restante d'une commande temporelle sera affichée.

A ce niveau, l'une des options du menu peut être entrée, ou la touche "\*" ou "#" peut être appuyée pour réafficher le menu.

Remarque : Si un signal X-10 est reçu via la ligne de courant, l'état de l'équipement sera automatiquement mis à jour.

## Indicateurs internes

La façon la plus simple de définir un indicateur est de le référencer comme "relais virtuel". Un indicateur peut avoir l'un des trois états suivants : On (activé), Off (désactivé) ou ayant une valeur comprise entre 0 et 255. Si un indicateur a une valeur comprise entre 1 et 255, il est considéré "On" (activé). Si un indicateur a une valeur 0, il est considéré "Off" (désactivé). Les indicateurs sont des outils de programmation puissants qui peuvent être utilisés de plusieurs manières pour accomplir une routine de programmation avancée. Tout indicateur peut également être utilisé comme compteur. Les compteurs peuvent être incrémentés, décrémentés ou initialisés à une certaine valeur (0 à 255).

Lorsqu'un compteur est décrémenté à zéro, la macro "Lorsque l'unité est éteinte" est exécutée. Un compteur ne peut pas être décrémenté à moins que zéro. Un compteur revient à zéro lorsqu'il est incrémenté au-delà de 255. La macro "Lorsque l'unité est éteinte" sera exécutée lorsque le compteur revient à zéro. Ceci permet d'utiliser deux compteurs en cascade pour former un compteur plus grand. Lorsqu'un compteur est incrémenté de zéro à 1, la macro "Lorsque l'unité est allumée" est exécutée. Ceci vous permettra d'exécuter une commande lorsque l'indicateur est incrémenté (addition) à partir de zéro.

La commande Set est utilisée pour initialiser le compteur à une valeur de 0 à 255. Aucune macro n'est exécutée lorsque le compteur est initialisé à zéro ou lorsque le compteur change de zéro à l'aide de la commande Set. Ceci permet à un compteur d'être réinitialisé sans qu'aucune macro ou programme associé au compteur ne soit exécuté. Il faut activer ou désactiver l'indicateur pour que la macro associée au compteur soit exécutée. Lorsque l'indicateur est désactivé, sa valeur est initialisée à zéro (0). Lorsque l'indicateur est activé, sa valeur est initialisée à un (1). L'indicateur est considéré activé pour les conditions du programme s'il est non zéro (1-255).

Les indicateurs peuvent être désactivés, activés, incrémentés, décrémentés, initialisés ou synchronisés activé/désactivé.

## Contrôle des sorties

Un contrôleur de la gamme Omni est équipé de huit sorties qui peuvent être utilisées pour basculer des relais. Les sorties 1-8 sont contrôlées comme des numéros d'unités 385-392, respectivement. Si la sonnerie intérieure est configurée comme une sortie "à usage général", le numéro d'unité 393 est utilisé pour contrôler la sortie. Si la sonnerie intérieure est configurée comme une sortie "à usage général", le numéro d'unité 394 est utilisé pour contrôler la sortie. Dans cette configuration, les numéros d'unités 393 et 394 ne doivent pas être utilisés comme "Indicateurs".

Ces sorties de tension 12 VCC sont connectées directement au contrôleur de la gamme Omni et non à travers un module. Si vous avez quelque chose de connecté à ces sorties, tel qu'un système d'arrosage, votre revendeur vous en expliquera le fonctionnement. On ne peut pas augmenter ou baisser la lumière de ces sorties et les commandes All ON (activer tout) ou All Off (désactiver tout) n'ont pas d'effet.

## Activer/désactiver tout

Le menu Activer/désactiver tout est utilisé pour activer/désactiver tous les numéros d'unités dans les Codes maison spécifiés. Lorsqu'il est configuré, le Code maison affecte 2 pièces d'équipements d'éclairage HLC ou Vizia RF Z-Wave (c.-à-d. désactiver tout HC 1 affecte Pièce 1 et 2).

Remarque : Les équipements d'éclairage UPB, CentraLite et RadioRA ne sont pas affectés par les commandes "All ON" (activer tout) ou "All Off" (désactiver tout) du contrôleur de la gamme Omni. Pour réaliser cette fonctionnalité, il est conseillé de suivre la procédure suivante :

**UPB** : Programmer une Liaison dans chaque équipement qui va réagir aux programmes des commandes "All ON" (activer tout) ou "All Off" (désactiver tout) du contrôleur de la gamme Omni.

**CentraLite** : Programmer les macros "All ON" (activer tout) ou "All Off" (désactiver tout) pour exécuter "All On Scene" (Scénario activer tout) et "All Off Scene" (Scénario désactiver tout) sur le CentraLite.

**RadioRA** : Programmer les macros "All ON" (activer tout) ou "All Off" (désactiver tout) pour exécuter le bouton 16 Phantom (activer tout) et le bouton 17 Phantom (désactiver tout).

Ce menu Activer/désactiver tout est aussi utilisé pour contrôler les scénarios Leviton, boutons RadioRA Phantom, liaisons UPB et Scénarios CentraLite. Appuyez sur la touche "4" du clavier de la console, à partir de l'affichage principal ou du menu principal.

## Allumer tout

À l'invite ALL, appuyez sur la touche 1 (Allumé). La console émettra un bip et une commande sera envoyée qui allumera toutes les unités X-10 et ALC et les pièces HLC. Les modules X-10 ne réagit pas lorsque la commande "All Lights On" (Allumer tout) est envoyée. Tous les Codes maison (1-16), valeurs d'usine par défaut, réagissent à la commande "All On" (Allumer tout).

**REMARQUE :** La fonction "All On" (Allumer tout) peut être modifiée, si on le veut.

## Eteindre tout

À l'invite ALL, appuyez sur la touche 0. La console émettra un bip et une commande sera envoyée qui éteindra toutes les unités X-10 et ALC et les pièces HLC. Tous les Codes maison (1-16), valeurs d'usine par défaut, réagissent à la commande "All Off" (Eteindre tout).

**REMARQUE :** La fonction "All Off" (Eteindre tout) peut être modifiée, si on le veut.

## Contrôle de Scénario Leviton

Le contrôleur de la gamme Omni supporte le Contrôle de Scénario Leviton (une caractéristique de certains interrupteurs Leviton). Les interrupteurs Leviton sont divisés en "groupes d'éclairage " de quatre unités chacun. Chacun des ces groupes d'éclairage peut être composé de quatre scénarios différents.

Une fois les scénarios ont été configurés, une commande peut être envoyée aux unités dans ce scénario pour qu'ils retournent au niveau d'éclairage préprogrammé.

### Scénario

Les unités X-10 (numéros d'unités 1-256) sont divisés en "groupes d'éclairage " de quatre unités chacun. Chacun des ces groupes d'éclairage peut être composé de quatre scénarios différents. Les scénarios 1-4 s'appliquent aux quatre premiers numéros d'unités (unités 1-4), les scénarios 5-8 aux quatre numéros d'unités suivants (unités 5-8) et ainsi de suite. Ainsi une correspondance simple est établie entre les numéros de scénarios et les numéros d'unités.

		SCENES															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
UNIT NUMBERS	1	X	X	X	X												
	2	X	X	X	X												
	3	X	X	X	X												
	4	X	X	X	X												
	5					X	X	X	X								
	6					X	X	X	X								
	7					X	X	X	X								
	8					X	X	X	X								
	9									X	X	X	X				
	10									X	X	X	X				
	11									X	X	X	X				
	12									X	X	X	X				
	13													X	X	X	X
	14													X	X	X	X
	15													X	X	X	X
	16													X	X	X	X

X correspond aux numéros d'unités dans le Scénario.

### Commandes de scénario

Les Commandes de scénario sont utilisées pour définir des scénarios, envoyer la commande "Scene On" (Activer le scénario) ou "Scene Off" (Désactiver le scénario). Pour envoyer des commandes scénario, appuyez sur la touche 2. Il vous sera demandé d'entrer le numéro du scénario.

Entrez le numéro du scénario suivi de la touche "#".

## Commande Scene Set

La commande Scene Set est utilisée pour affecter des scénarios à un groupe d'éclairage. Réglez le niveau d'éclairage pour chaque unité du groupe d'éclairage du premier scénario. Les niveaux d'éclairage souhaités peuvent être réglés manuellement par les gradateurs ou par l'envoi de commandes à partir du contrôleur. Une fois les niveaux d'éclairage sont définis, appuyez sur la touche 2 pour enregistrer le premier scénario du groupe. Les commandes sont envoyées à chacune des quatre unités du groupe pour lui donner des instructions pour mémoriser son niveau d'éclairage courant comme étant le niveau pour le scénario. Répétez ces étapes pour régler les trois autres scénarios du groupe d'éclairage.

## Commande Scene On

Une fois les scénarios sont définis, appuyez sur la touche 1 pour ordonner aux quatre unités de ce scénario à retourner au niveau d'éclairage réglé par la commande Scene Set pour ce scénario.

## Commande Scene Off

Une fois les scénarios sont définis, appuyez sur la touche 0 pour ordonner aux quatre unités de ce scénario à s'éteindre.

## Remarques :

1. Lors de l'envoi des Commandes scénario, le contrôleur doit être configuré pour autoriser la transmission de Code étendu sur chaque Code maison affecté par un scénario.
2. les Commandes scénario s'appliquent toujours à un groupe de quatre unités consécutives, qui sont les unités 1-4, 5-8, 9-12 et 13-16 d'un Code maison donné. Vous devez adresser les unités en conséquence de manière que les unités en question soient dans les groupes d'éclairage appropriés.
3. Les commandes scénario du code étendu réel utilisent un "group de référence" qui doit correspondre à celui défini par un contrôleur de scénario Leviton de montage mural réglé sur la même adresse que la première unité du groupe d'éclairage. Ceci permet aux contrôleurs de montage mural d'être facilement utilisés pour la sélection manuelle des scénarios.
4. OmniLT supporte 16 scénarios Leviton, Omni Iie supporte 64 scénarios Leviton et OmniPro II supporte 256 scénarios Leviton.

## Liaisons UPB

Dans un réseau UPB, toutes les opérations de contrôle sont effectuées à l'aide de Liaisons. Le contrôleur de la gamme Omni peut transmettre et recevoir jusqu'à 250 Liaisons sur un réseau UPB. Les Liaisons sont utilisées pour "connecter" logiquement des événements sur un ou plusieurs équipements à des actions sur un ou plusieurs autres équipements. Lorsque deux ou plusieurs équipements différents partagent une Liaison commune, ils sont dits "liés" ensemble. Ils peuvent à présent communiquer entre eux via la ligne de courant à l'aide de la Liaison qui leur servira d'identificateur commun dans toutes leurs communications.

Le point fort des Liaisons est leur capacité à "lier" plusieurs équipements ensemble. Par exemple, un bouton-poussoir de clavier de contrôleur peut être lié à quatre interrupteurs muraux UPB permettant par une seule pression sur le bouton-poussoir d'activer les quatre luminaires à se régler sur leurs niveaux prédéfinis ou absolus. En plus les interrupteurs muraux UPB permettent un niveau d'éclairage prédéfini et une vitesse de gradation d'être associés à chaque Liaison.

## Activer et désactiver des Liaisons

Une commande UPB spéciale appelée "Link On" (activer) est utilisée pour ordonner à tous les équipements qui partagent la même Liaison de se régler sur leurs niveaux prédéfinis à leurs vitesses de gradation.

Par exemple, dans notre exemple "All On" (Allumer tout) et "All Off" (Eteindre tout), lorsque la "Liaison 50 activée" est transmise par le contrôleur de la gamme Omni, chaque interrupteur mural UPB avec la Liaison 50 va s'exécuter à 100% pour réaliser l'effet "All On" (Allumer tout). D'autres commandes "Link On" (activer) peuvent être transmises pour faire passer l'interrupteur mural '1' à au niveau souhaité à une vitesse de gradation donnée et l'interrupteur mural '2' à un autre niveau à une autre vitesse de gradation. La possibilité de faire passer plusieurs équipements à leurs niveaux prédéfinis à une vitesse de gradation prédéfinie avec une seule commande est connu sous le nom "Activer une Liaison". De la même façon, en appuyant sur un bouton-poussoir d'un clavier à 6 ou 8 boutons peut envoyer la commande "Link On" (activer).

Une commande UPB spéciale appelée "Link Off" (désactiver) est utilisée pour ordonner à tous les équipements qui partagent la même Liaison de se régler sur leurs vitesses de gradation 0%. Par exemple, dans notre exemple "All On" (Allumer tout) et "All Off" (Eteindre tout), lorsque la "Liaison 50 désactivée" est transmise par le contrôleur de la gamme Omni, chaque interrupteur mural UPB avec la Liaison 50 va s'exécuter à 0% pour réaliser l'effet "All Off" (Eteindre tout).

## Configuration d'une Liaison (scénarios d'éclairage)

Les scénarios d'éclairage sont créés en préconfigurant des niveaux d'éclairage et vitesses de gradation dans des équipements UPB qui sont "activés" ou "désactivés" par une commande Liaison ou en appuyant sur un bouton-poussoir d'un clavier à 6 ou 8 boutons.

Chaque interrupteur mural UPB™ peut contenir jusqu'à seize niveaux d'éclairage prédéfinis (0% - 100%) qui peuvent être liés au contrôleur de la gamme Omni ou à un clavier à 6 ou 8 bouton-poussoir.

Le contrôleur de la gamme Omni peut "régler" chacun des 250 Liaison possibles. La commande "Link Set" est utilisée pour configurer des scénarios d'éclairage à un groupe d'éclairage. Pour définir un "scénario d'éclairage" à l'aide d'un contrôleur de la gamme Omni, réglez tous les interrupteurs muraux UPB avec la Liaison préconfigurée aux niveaux d'éclairage souhaités. Les niveaux d'éclairage souhaités peuvent être réglés manuellement au niveau des interrupteurs ou par l'envoi de commandes à partir du contrôleur de la gamme Omni. Une fois les niveaux d'éclairage sont définis, la commande "Link Set" peut être envoyée par le contrôleur de la gamme Omni pour mémoriser des nouveaux "niveaux d'éclairage" pour chacun des équipements préconfigurés avec la Liaison spécifiée.

## Exécution des boutons Phantom

Le contrôleur de la gamme Omni peut allumer et éteindre chacun des 17 boutons Phantom possibles. Les boutons Phantom doivent être préprogrammés pour l'interface RS-232 ou Chronos. Le bouton Phantom 16 est toujours affecté à "All On" (que le bouton Phantom soit activé ou désactivé) et bouton Phantom 17 est toujours affecté à "All Off" (que le bouton Phantom soit activé ou désactivé).

Pour émettre des commandes Phantom, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 4 du clavier de la console puis appuyez sur la touche 4. Il vous sera demandé d'entrer un numéro de bouton Phantom (1-17).

Entrez le numéro de bouton Phantom (1-17) suivi de la touche "#". Lorsqu'un bouton Phantom est activé, tous les équipements qui sont préprogrammés avec ce bouton Phantom passeront à leurs niveaux d'éclairage prédéfinis. Lorsqu'un bouton Phantom est désactivé, tous les équipements qui sont préprogrammés avec ce bouton Phantom seront éteints.

## Exécution de scénarios Centralite

Le contrôleur de la gamme Omni peut allumer et éteindre chacun des 255 scénarios Centralite possibles. Pour émettre des commandes Centralite, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 4 du clavier de la console puis appuyez sur la touche 5. Il vous sera demandé d'entrer un numéro de scénario (1-255).

Entrez le numéro du scénario Centralite (1-255) suivi de la touche "#".

Lorsqu'un scénario Centralite est activé, tous les équipements qui sont préprogrammés avec ce scénario passeront à leurs niveaux d'éclairage prédéfinis.

Lorsqu'un scénario Centralite est désactivé, tous les équipements qui sont préprogrammés avec ce scénario seront éteints.

## Boutons

Une caractéristique importante du contrôleur de la gamme Omni est la possibilité de programmer des **Boutons**. Un Bouton (connu aussi comme macro) est un numéro du clavier qui est programmé pour exécuter une série de commandes lorsqu'il est appuyé. Les Boutons sont utilisés pour programmer des fonctions spécifiques à votre maison et votre style de vie.

Un Bouton peut activer plusieurs commandes à la fois. Les Boutons peuvent être personnalisés avec des noms descriptifs.

Pour activer un bouton préprogrammé, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 3 du clavier de la console. Sélectionnez le bouton (macro) à activer en utilisant les touches fléchées pour naviguer dans la liste de boutons, suivi de "#".

Pour plus de commodité, les boutons événements sont activés automatiquement à chaque fois que le mode de sécurité change, ou lorsqu'une zone de sécurité s'ouvre ou se ferme. Cette caractéristique importante vous permet de configurer votre système de manière que des fonctions de contrôle soient réalisées lorsque vous armez votre système de sécurité (éteindre toute la lumière et mettre le système HVAC au régime ralenti). Les contacts des portes et les détecteurs de mouvement peuvent être utilisés pour allumer la lumière automatiquement, puis de l'éteindre après quelques minutes du passage d'une personne ou seulement lorsqu'il fait sombre.

## Contrôle de température

Votre contrôleur de la gamme Omni peut contrôler les températures de votre système de chauffage et climatisation, surveiller la température extérieure, et détecter les températures élevées et basses dans certaines situations. D'autres appareils peuvent également être contrôlés par la température, tels que le chauffage de salle de bain et le ventilateur de plafond.

Le menu température est utilisé pour contrôler les thermostats de communication HAI, les modules d'économie d'énergie programmables et les capteurs de température. L'état de ces derniers peut aussi être affiché à la console.

Les thermostats de communication HAI et les modules d'économie d'énergie programmables (PESM) offrent économie d'énergie, confort et commodité en réglant les systèmes HVAC sur une température appropriée selon que vous êtes à la maison, couché, absent ou en vacances. La température peut être signalée et contrôlée par un téléphone quelconque. Une fonction d'alarme de gel peut provoquer un appel si la température descend au dessous d'un niveau prédéfini.

Les thermostats de communication HAI sont des thermostats numériques de chauffage et climatisation qui peuvent être contrôlés par l'utilisateur et par télécommande. Il y a des modèles pour les traditionnelles pompes à chaleur à étage unique, et pour les systèmes de chauffage et climatisation à étage multiples. Tous les modèles sont programmables, fonctionnent de façon autonome et offrent une communication performante avec les systèmes de la gamme Omni.

## Thermostats de la gamme HAI RC

Les thermostats de communication HAI permettent les actions de contrôle suivantes :

- Définir des points de consigne de chauffage
- Définir des points de consigne de climatisation
- Définir le mode du système (Désactivé/ Chaud / Frais / Auto)
- Régler le ventilateur (Activé / Auto)
- Activer/désactiver le maintien

**REMARQUE :** Les actions ne sont pas toutes applicables à tout type de thermostat.

Pour accéder au menu température, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 5 du clavier de la console.

Les premières zones de température nommées vous seront présentées (c.-à-d. celles de l'étage). La zone de température peut être spécifiée en entrant le numéro de la zone de température suivi de la touche "#", ou en utilisant les touches fléchées pour parcourir la liste des zones de température. Appuyez sur la touche "#" lorsque de la zone de température souhaitée apparaît.

Appuyez sur la touche 0 pour sélectionner tous les thermostats HAI. Ceci est un moyen simple pour définir un nouveau réglage de chauffage et climatisation ou changer le mode système, le mode ventilateur ou le mode maintien de tous les thermostats de votre système.

Une fois la touche "#" appuyée, un menu approprié au type de la zone de température apparaît. Pour les températures en Celsius, appuyez sur la touche "#" avant d'entrer une température négative. Les températures en Celsius peuvent aussi être spécifiées en pas de 0,5 degré, si trois chiffres sont entrés. Le troisième chiffre ajoute 0,5 aux deux premiers chiffres s'ils sont différents de zéro. Entrez les zéros en avant si nécessaire.

Pour changer le mode système d'un thermostat, appuyez sur la touche 1. Un menu présentant des options appropriées à ce type de thermostat apparaissent.

Pour changer une valeur de température, appuyez sur cette valeur. Entrez la température souhaitée puis appuyez sur la touche "#".

En sélectionnant 4 du menu température, le thermostat peut mettre le ventilateur en mode activé ou auto :

Le thermostat peut être basculé entre le mode de fonctionnement normal ou maintien. Lorsqu'il est en mode maintien, le thermostat ne répond pas aux changements de température programmée mais maintient la température à sa valeur et retourne ensuite à sa valeur programmée une fois le mode maintien est annulé.

Le menu maintien est utilisé pour contrôler l'état de maintien du thermostat. Le menu maintien est accessible en sélectionnant 5 dans le menu température. Ce menu permet également d'activer/désactiver le mode maintien.

Pour activer ou désactiver le mode maintien, sélectionnez 0 ou 1 respectivement.

Pour un thermostat de chauffage/climatisation, l'état affiche la température courante, les points de consigne de température de chauffage et climatisation, si le mode maintien est activé, le mode système et la sélection ventilateur Activé/Auto.

Si mode maintien est activé, "HOLD" est affiché.

Pour un thermostat de chauffage/climatisation, l'état affiche la température courante, les points de consigne de température, si le mode maintien est activé, le mode système et la sélection ventilateur Activé/Auto.

## **Modules d'économie d'énergie programmable (PESM)**

Un PESH est utilisé lorsque vous avez un thermostat, différent de thermostat de communication HAI, et vous contrôler votre système de chauffage et de climatisation avec un système de la gamme Omni. Le PESH est un capteur de température et un relais de contrôle enfermés dans une petite boîte installée tout près d'un thermostat HVAC (chauffage, ventilation et air conditionné). Le PESH permet au contrôleur de la gamme Omni de lire la température de l'espace contrôlé par le système HVAC. Lorsque vous êtes absent ou couché, le PESH peut être réglé pour permettre à la température de monter plus haut ou de descendre plus bas afin de réduire le temps de fonctionnement, faisant ainsi des économies d'énergie.

Le PESH offre une fonction d'économie d'énergie. Lorsque la fonction d'économie d'énergie est activée, le système HVAC fonctionne au ralenti, c'est-à-dire la température peut monter ou descendre à un niveau d'économie d'énergie. Lorsque la fonction d'économie d'énergie est désactivée, le thermostat fonctionne normalement. Votre thermostat doit être réglé sur une température confortable. Uniquement lorsque la fonction d'économie d'énergie est activée que la température est autorisée à dévier de la valeur de réglage du thermostat.

Il y a trois températures associées avec chaque PESH :

**Température** : C'est la température de l'air captée par le PESH.

**Température de chauffage** : la température de l'air est autorisée à descendre à cette température lorsque la fonction d'économie d'énergie est activée.

**Température de climatisation** : la température de l'air est autorisée à monter à cette température lorsque la fonction d'économie d'énergie est activée.

Les actions de contrôle suivantes sont autorisées sur des PESH :

- Activer/désactiver la fonction d'économie d'énergie
- Activer/désactiver la fonction d'économie d'énergie pendant un temps spécifié
- Définir le point de consigne de chauffage
- Définir le point de consigne de climatisation

Vous pouvez activer/désactiver la fonction d'économie d'énergie, utiliser une activation/désactivation temporisée et changer la température de chauffage et de climatisation à partir de la console ou par téléphone. Les commandes peuvent également être programmées de manière à se produire selon un planning ou par événement, tel qu'un changement de mode de sécurité. Par exemple, le système peut être réglé de manière à activer la fonction d'économie d'énergie et régler la température de chauffage au ralenti à 65 degrés et la température de climatisation au ralenti à 80 degrés lorsque le système d'alarme est réglé sur le mode Absent. Un autre programme peut désactiver la fonction d'économie d'énergie (pour reprendre avec le fonctionnement normal du système HVAC) à 16:30 au cours des jours de la semaine pour rendre la maison confortable avant de rentrer du travail. D'autres températures de ralenti peuvent être réglées pour le mode Nuit.

**REMARQUE** : Pour régler votre thermostat à être utilisé avec un PESH, réglez le mode approprié et la température selon vos préférences. Votre système de chauffage et de climatisation sera toujours désactivé si vous réglez votre thermostat sur le mode désactivé. Le PESH ne peut pas l'activer. Le PESH ne peut pas permettre au système de refroidir à une température inférieure à celle du thermostat ou chauffer à une température supérieure à celle du thermostat.

Voici les actions de contrôle **des capteurs de température** :

- Définir le point de consigne bas
- Définir le point de consigne haut

Pour accéder au menu température, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 5 du clavier de la console. Les premières zones de température nommées vous seront présentées (c.-à-d. celles de l'étage). La zone de température peut être spécifiée en entrant le numéro de la zone de température suivi de la touche "#", ou en utilisant les touches fléchées pour parcourir la liste des zones de température. Appuyez sur la touche "#" lorsque de la zone de température souhaitée apparaît.

Une fois la touche "#" appuyée, un menu approprié au type de la zone de température apparaît.

Pour définir un point de consigne de température, appuyez sur la touche 2 ou 3.

Pour les températures en Celsius, appuyez sur la touche "#" avant d'entrer une température négative. Les températures en Celsius peuvent aussi être spécifiées en pas de 0,5 degré, si trois chiffres sont entrés. Le troisième chiffre ajoute 0,5 aux deux premiers chiffres s'ils sont différents de zéro. Entrez les zéros avant la virgule si nécessaire.

En plus des changements des points de consigne, la fonction d'économie d'énergie peut être activée ou désactivée. Elle peut aussi être activée ou désactivée pendant une durée donnée.

Pour désactiver la fonction d'économie d'énergie, sélectionnez 0. Pour activer la fonction d'économie d'énergie, sélectionnez 1. Pour activer/désactiver la fonction d'économie d'énergie pendant une durée donnée, sélectionnez 9 avant de sélectionner activer/désactiver. Entrez la durée comme décrit dans Commandes de contrôle d'unités

L'état courant de la zone température peut être affiché en sélectionnant la touche "#" du menu principal de température. L'affichage est différent selon le type de la zone température.

Une fois vous aurez terminé, appuyez deux fois sur la touche "\*" pour retourner à l'affichage principal.

### **REMARQUES IMPORTANTES :**

- Une durée minimale de 3 minutes est nécessaire à un PESM pour l'activation et la désactivation pour éviter le fonctionnement en courts cycles du compresseur HVAC. Si le PESM venait juste d'activer ou de désactiver le système HVAC, il attendra 3 minutes avant de le changer, bien que l'affichage indique un changement.
- Si vous changez la température de chauffage ou de climatisation de ralenti du PESM, le système assure qu'il y ait au moins quatre degrés Fahrenheit de différence entre les températures de chauffage et de climatisation en changeant au besoin d'autres températures de ralenti.
- Les PESM Ne sont Pas affectés par les commandes "All ON" (activer tout) ou "All Off" (désactiver tout).

### **Alarmes de gel**

Les thermostats et les PESM peuvent également être utilisés pour signaler des conditions de gel important avant que des conduites et appareillage ne soient endommagés. Une alarme est active lorsque le thermostat ou le PESM détecte une température inférieure à 40 degrés. L'alarme ne sera pas désactivée avant que la température ne dépasse 45 degrés.

Lorsque l'alarme est initiée, le bipleur de la console sera activé et une alarme de séquence d'appel sera initiée après le délai de composition normal. L'émetteur numérique et vocal peuvent être utilisés. La composition vocale suit l'ordre des appels spécifié dans Configuration des appels. L'émetteur numérique signalera le code de l'alarme de gel à la Station Centrale.

L'avertisseur sonore n'est pas activé pour les alarmes de gel (cette fonctionnalité doit être activée par votre installateur).

### **Températures intérieures et extérieures**

Le capteur de température Modèle 31A00-1 est utilisé pour détecter des températures entre 0° F - 120° F, et le capteur de température étendu Modèle 31A00-7 est utilisé pour détecter des températures entre -40° F - 120° F. Il est équipé d'un nouveau capteur de température très précis qui ne nécessite pas de calibrage.

La température peut être utilisée pour activer des programmes de contrôle de températures intérieures et dans grenier, garages, serres, sous-sols, celliers, chambres froides et congélateurs. La température peut être affichée à la console ou dictée par téléphone. Elle peut également être consignée dans le journal, donner une alerte ou générer une alarme si la température atteint les conditions de gel ou si la température devient supérieure au point de consigne haut ou descend au dessous du point de consigne bas programmés dans le système.

Les zones températures extérieures ont une température haute et basse qui leur sont associées pour des raison de contrôle. Un exemple de cela est de programmer le système pour allumer le chauffage de la sale de bain si la température extérieure descend au dessous de 45 degrés. Les températures haute et basse changent de la même façon que pour un PESM.

Lorsqu'un capteur de température est sélectionné dans la liste de dispositifs de température, vous pouvez définir les points de consigne "Bas" et "Haut" pour l'activation des programmes ou des alarmes. Entrez la température souhaitée puis appuyez sur la touche "#".

Pour les températures entre -1° et -40°, appuyez sur la touche "#" avant d'entrer une température négative. Les températures en Celsius peuvent aussi être spécifiées en pas de 0,5 degré, si trois chiffres sont entrés. Le troisième chiffre ajoute 0,5 aux deux premiers chiffres s'ils sont différents de zéro. Entrez les zéros avant la virgule si nécessaire.

## **Température extérieure**

Les capteurs de la température extérieure sont installés à l'extérieur pour pouvoir lire les températures extérieures. La zone du capteur extérieur est définie de type zone température extérieure, plutôt qu'une zone de type PESM. Lorsqu'elle est définie de cette manière, la sortie auxiliaire correspondante n'est pas dédiée au capteur de température extérieure et peut être utilisée pour d'autres raisons. Aussi, la température extérieure ne générera pas d'alarme de gel.

Les zones températures extérieures ont une température haute et basse qui leur sont associées pour des raisons de contrôle. Un exemple de cela est de programmer le système pour allumer le chauffage de la salle de bain si la température extérieure descend au dessous de 45 degrés. Les températures haute et basse changent de la même façon que pour un PESM.

## **Température de contrôle d'appareillage**

Vous pouvez contrôler des appareils connectés à des modules X-10 et ALC (tel que ventilateur de plafond) en utilisant l'ACP (Programmation de Contrôle Avancé) du contrôleur de la gamme Omni. Par exemple, le ventilateur de plafond peut être programmé de se mettre en marche si la température devient supérieure à la température Haute.

## **Alarmes de température**

Les capteurs de la température peuvent être utilisés pour signaler qu'une température (dans une pièce spéciale, telle qu'une serre ou cellier) s'est beaucoup élevée ou baissée. Si la température dans cette zone dépasse le point de consigne Haut ou descend au dessous point de consigne Bas, le bip de la console est activé (les sirènes intérieure et extérieure ne sont pas activées) et la station centrale et/ou le composeur vocal est appelé.

Le point de consigne Haut et le point de consigne Bas peuvent être changés comme décrit pour le PESM. Utilisez le numéro de zone auquel le capteur de température est connecté au lieu du numéro d'unité.

**REMARQUE :** Mettre la température Haute ou Basse à 0 le met hors service.

## **Humidité**

Le capteur de température et d'humidité intérieure/extérieure modèle 31A00-2 est utilisé pour détecter la température intérieure et/ou signaler l'humidité relative de 0 à 100 pourcent ou pour détecter la température extérieure et/ou signaler l'humidité relative extérieure.

Les limites d'humidité Haute et Basse peuvent être définies pour prendre des actions (c.-à-d. activer le ventilateur de la salle de bain, mettre en marche le climatiseur en mode déshumidification, activer l'humidificateur en mode chauffage etc.) or signaler des conditions d'humidité élevée ou basse dans des pièces, serres, celliers, chambres froides, étuves etc. Le contrôle de l'humidité est particulièrement utile pour combattre le développement de moisissure dans des endroits vulnérables de la maison, tels que salles de bain, sous-sols, greniers etc.

Le niveau d'humidité (0-100%), la valeur basse d'humidité et la valeur haute d'humidité peuvent être affichées et modifiées dans le menu température. Pour accéder au menu température, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 5. La zone d'humidité peut être spécifiée en entrant le numéro de la zone de température suivi de la touche "#", ou en utilisant les touches fléchées pour parcourir la liste des zones d'humidité. Appuyez sur la touche "#" lorsque de la zone de température souhaitée apparaît.

## **Etat**

La fonction état est utilisée pour afficher l'état de différents éléments du système. Pour accéder au menu état, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 6 du clavier de la console.

### **1 = UNITES DE CONTROLE**

Le menu Etats de contrôle vous permet de voir et de parcourir l'état de chaque unité de contrôle et de configurer des équipements HLC et UPB. Pour accéder au menu Unité, à partir du menu Etats appuyez sur la touche "1" du clavier de la console.

Vous pouvez entrer un numéro d'unité pour commencer l'affichage l'état de cette unité ou d'utiliser la touche fléchée vers le bas pour parcourir la liste des unités. L'affichage de l'état est montré sous contrôle, sauf qu'à partir de là, les touches fléchées permettent de parcourir la liste des unités.

Vous pouvez également contrôler l'état et le temps restant de toute unité.

A ce niveau, vous pouvez appuyer sur la touche "#" pour contrôler l'unité comme indiqué dans Contrôle des unités ou appuyer sur "# #" pour configurer des équipements HLC et UPB.

**Remarque :** Seuls les équipements UPB™ fabriqués par HAI (dénommés équipements HLC) peuvent être configurés à l'aide d'un contrôleur de la gamme Omni. D'autres équipements UPB™ peuvent être utilisés, mais ne peuvent pas être configurés à l'aide d'un contrôleur de la gamme Omni ; ils doivent être configurés à l'aide d'un PC et le logiciel de configuration UPB™ UPStart.

## Configuration d'équipements HLC

Les équipements HLC peuvent être configurés à l'aide d'une console Omni ou d'un écran tactile OmniTouch connecté à un contrôleur de la gamme Omni. Lors de configuration d'équipements HLC, les informations suivantes sont programmées dans l'équipement HLC :

- ID réseau (l'ID réseau UPB est configuré dans le contrôleur de la gamme Omni)
- Nom réseau (HAI Lighting)
- ID unité (numéro d'unité de l'unité respective)
- Nom d'unité (qui est le nom de description donné à l'unité respective dans le contrôleur de la gamme Omni)
- Nom de pièce (utilisant HLC, le nom de la première unité dans le groupe respectif est utilisé ; autrement le numéro de pièce est utilisé)
- Liaisons (chaque équipement de chaque pièce est programmé avec 6 Liaisons consécutives, commençant par la Liaison 1 ; par exemple chaque équipement de la pièce 1 est programmé avec des Liaisons 1-6, la pièce 2 est programmée avec des Liaisons 7-12, etc.)
- D'autres informations de configuration

Lorsque les équipements HLC utilisant un contrôleur de la gamme Omni ou un écran tactile OmniTouch, chaque équipement (numéro d'unité) doit d'abord avoir un nom dans le contrôleur de la gamme Omni. HAI recommande que vous configuriez d'abord votre contrôleur de la gamme Omni (en nommant les unités HLC) en utilisant le logiciel HAI PC Access, puis en téléchargeant les informations au contrôleur de la gamme Omni.

## Configuration des équipements HLC en utilisant la Console Omni

Pour configurer les équipements HLC en utilisant la Console Omni, utilisez le menu Etat. Pour accéder au menu état, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 6 du clavier de la console.

Appuyez sur la touche 1 pour l'état courant de chaque unité et pour configurer l'équipement HLC qui est affecté à chaque unité.

Vous pouvez entrer un numéro d'unité pour afficher unité sélectionnée ou d'utiliser la touche fléchée vers le bas pour parcourir les premières unités nommées de la liste. Lorsque l'unité souhaitée est affichée, mettez l'équipement HLC en mode Configuration (**voir Mode de Configuration des équipements HLC**), puis appuyez deux fois sur la touche "#" (c.-à-d. # #). L'écran vous aidera à configurer étape par étape l'état. Une fois terminé, l'écran affichera :

Une fois terminé, appuyez sur la touche "#" pour retourner à l'affichage de l'état et sélectionner l'unité suivante (équipement). Mettez l'équipement HLC suivant en mode Configuration (**voir Mode de Configuration des équipements HLC**), puis appuyez deux fois sur la touche "#" pour configurer l'équipement sélectionné.

## Configuration des équipements HLC en utilisant l'écran tactile OmniTouch

Pour configurer les équipements HLC en utilisant l'écran tactile OmniTouch, appuyez sur l'icône "Contrôle" de la page d'accueil. Sélectionnez l'unité souhaitée dans la zone de liste déroulante Contrôle pour afficher le dialogue unité. Mettez l'équipement HLC sélectionné en mode Configuration (**voir Mode de Configuration des équipements HLC**), puis appuyez sur le bouton "Configurer".

L'écran vous aidera à configurer étape par étape l'état. Une fois terminé, appuyez sur l'icône Quitter.

## Mode de Configuration des équipements HLC

Pour configurer des interrupteurs muraux et gradateurs HAI UPB™ mettez l'équipement en mode Configuration comme suit :

Etape :	Opération
1	Actionnez l'interrupteur à bascule 5 fois rapidement
2	L'interrupteur mural ou gradateur HAI UPB™ va clignoter la charge d'éclairage une fois et va clignoter son voyant LED bleu pour indiquer qu'il est en mode Configuration.  <b>Remarque :</b> L'interrupteur quitte automatiquement le mode Configuration après 5 minutes. Pour quitter manuellement le mode Configuration, actionnez l'interrupteur deux fois rapidement.

Pour configurer le contrôleur de pièce à 6 boutons HAI UPB™, mettez l'équipement en mode Configuration comme suit :

Etape :	Opération
1	Maintenez enfoncés les bouton-poussoir "ON" et "OFF" simultanément pendant au moins 3 secondes.
2	Tous les voyants LED vont clignoter pour indiquer que le contrôleur de pièce à 6 boutons HAI UPB™ est en mode Configuration.  <b>Remarque :</b> Le contrôleur de pièce à 6 boutons HAI quitte automatiquement le mode Configuration après 5 minutes. Pour quitter manuellement le mode Configuration, maintenez enfoncés les bouton-poussoir "ON" et "OFF" simultanément pendant au moins 3 secondes.

Pour configurer le contrôleur de maison à 8 boutons HAI UPB™, mettez l'équipement en mode Configuration comme suit :

Etape :	Opération
1	Maintenez enfoncés les bouton-poussoir "1" et "8" simultanément pendant au moins 3 secondes.
2	Tous les voyants LED vont clignoter pour indiquer que le contrôleur de maison à 8 boutons HAI UPB™ est en mode Configuration.  <b>Remarque :</b> Le contrôleur de maison à 8 boutons HAI quitte automatiquement le mode Configuration après 5 minutes. Pour quitter manuellement le mode Configuration, maintenez enfoncés les bouton-poussoir "1" et "8" simultanément pendant au moins 3 secondes.

**Remarque :** Une fois le contrôleur de la gamme Omni termine la configuration de l'équipement, il quitte automatiquement le mode Configuration et retourne au mode de fonctionnement normal.

### 2 = ZONE

Le menu Etat de Zone vous permet de voir et de parcourir l'état de chaque entrée de Zone. Pour accéder au menu Zone, à partir du menu Etat appuyez sur la touche "2" du clavier de la console.

Vous pouvez entrer un numéro de zone pour commencer l'affichage de l'état de cette zone ou d'utiliser la touche fléchée vers le bas pour parcourir la liste des zones. Les touches fléchées permettent de parcourir la liste des zones. Pour chaque zone, l'écran affichera le nom de la zone, le numéro de la zone et l'état actuel de la zone :

### 3 = SOLEIL (CALCUL AUTOMATIQUE DE LEVER DE SOLEIL ET COUCHER DE SOLEIL)

Le système calcule automatiquement chaque jour le lever de soleil et le coucher de soleil. Dans le menu Etat, appuyez sur la touche 3 (SOLEIL) du clavier de la console pour calculer le lever de soleil et le coucher de soleil et la température extérieure (si un capteur de température extérieur est installé).

### 4 = TEST (TEST DE DIAGNOSTIC SYSTEME)

Le test de diagnostic est effectué par le contrôleur de la gamme Omni permet de contrôler l'état de la batterie, téléphone, circuit de la sonnerie, fusible auxiliaire et points de mesure de zone de sécurité. L'écran est actualisé 3 fois par seconde, bien que les mesures ne soient prises que 10 fois par seconde. Pour accéder au menu Test, à partir du menu Etats appuyez sur la touche "4" du clavier de la console.

Le premier affichage montre la mesure courante de la batterie et l'état de la ligne téléphonique. Un test de batterie est initié lorsque le mode état est accédé pour la première fois. La nouvelle mesure de la batterie est actualisée dix secondes plus tard. La limite de batterie faible est également affichée.

L'état du téléphone est composé de deux parties séparées par un "/". La première partie montre l'état courant de la ligne téléphonique :

**ONHK:** RACCROCHÉ  
**RING:** EN TRAIN DE SONNER

**OFFHK:** DECROCHÉ  
**DEAD:** LIGNE TELEPHONIQUE COUPÉE

La deuxième partie montre comment le contrôleur de la gamme Omni est en train d'utiliser la ligne téléphonique :

**IDLE** - N'EST PAS EN TRAIN D'UTILISER LA LIGNE TELEPHONIQUE  
**LOCAL** - ACCES LOCAL  
**REMOTE** - ACCES DISTANT  
**VOICE** - MODE DE COMPOSITION VOCALE  
**EMGACC** - ACCES APRES COMPOSITION VOCALE  
**DCM** - EN MODE ÉMETTEUR NUMERIQUE

BATTERIE : 230 (LIMITE 200)  
TELEPHONE : ONHK (raccroché)/IDLE (inactif)↓

Ensuite, l'écran affiche les mesures analogiques/numériques de tension de la batterie, tension du téléphone, tension d'alimentation en CA, sonnerie et fusible :

BAT: 225 PHONE: 140  
ACON: 82 BELL: 215 ↓

FUSE: 222

↓

Les affichages suivants montrent les mesures analogiques de chaque entrée de zone de sécurité. Ces affichages montrent les mesures pour les zones 1-176.

1=147 2=148 3=147  
4=146 5=146 6=147 ↓

Jusqu'à

175=148 176=147

↑

Les mesures normales pour les zones sont entre 137 et 157 quand c'est sécurisé. Si les Zones 1-4 sont configurées comme zone Feu ou Gaz, les mesures normales sont entre 26 et 43 quand c'est sécurisé. Chaque mesure ne doit changer que de deux ou trois valeurs par rapport à sa mesure moyenne fixe. Lorsqu'une porte ou fenêtre est ouverte, la mesure va s'élever à une valeur qui représente une zone ouverte.

Cette fonctionnalité peut être utilisée pour contrôler la qualité du câblage et des contacts de la zone. Si les nombres commencent à dévier de leurs valeurs initiales lorsque le système venait d'être installé, les problèmes qui devaient normalement conduire à des perturbations ou des fausses alarmes peuvent se développer. Il est conseillé d'enregistrer les valeurs du test pour pouvoir vous y référer ultérieurement.

## 5 = TEMPERATURE

Le menu Etat de Température vous permet de voir et de parcourir l'état de chaque Thermostat, PESM ou capteur de température. Pour accéder au menu Température, à partir du menu Etat appuyez sur la touche "5" du clavier de la console.

Vous pouvez entrer un numéro d'unité pour commencer l'affichage de l'état de cette unité ou d'utiliser la touche fléchée vers le bas pour parcourir la liste des zones Température. L'affichage de l'état est montré sous contrôle de Température, sauf qu'à partir de là, les touches fléchées permettent de parcourir toute la liste.

À ce stade, vous pouvez appuyer sur la touche ' # ' pour contrôler la zone Température comme spécifié dans Contrôle de Température.

## 6 = COUT DE L'ENERGIE

Le menu Etat du coût de l'énergie vous permet de voir le tarif énergétique en cours utilisé.

Le coût de l'énergie affichera le niveau énergétique en cours.

## Journal des événements

Le Journal des événements enregistre les 250 événements significatifs du système de sécurité les plus récents (événements) et les situations de problème dans le système. Lorsqu'un nouvel événement se produit, le plus ancien est effacé.

Les événements suivants, aussi bien que l'heure et la date de leur apparition, sont enregistrés dans le Journal des événements quand ils se sont produits :

- Tous les événements d'armement et de désarmement du système de sécurité (désactivé, Jour, Nuit, Absence et vacances), et le nom d'utilisateur.
- Toutes les zones contournées et restaurées par l'utilisateur, et le nom d'utilisateur.
- Toute zone contournée automatiquement par le système.
- Toute zone arrêtée par le système (oscillateur d'arrêt).
- Toute zone déclenchée alors que le système de sécurité est armé.
- Toute situation de problème (zone, batterie, fusible, tension d'alimentation ou téléphone).
- La restauration de toute situation de problème (la condition de problème cesse de se produire).
- Tout accès par téléphone distant, accès distant refusé ou PC Access distant.

### Afficher les événements

Pour voir le journal des événements, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 7, puis entrez votre code. Les touches fléchées peuvent être utilisées pour parcourir le journal des événements, en commençant par l'événement le plus récent.

Chaque entrée du journal des événements affiche l'heure et la date sur la ligne d'en haut et une description de l'événement sur la ligne d'en bas.

Pour les conditions du problème, le journal des événements affichera le nom de la zone ou une condition de problème spécifique. Pour les restaurations de problèmes, le journal des événements affichera le nom de la zone ou une condition de problème spécifique et qu'elle a été réinitialisée.

Le système enregistre chaque accès distant. Un accès distant par téléphone est lorsque quelqu'un appelle le système à partir d'une ligne téléphonique extérieure. L'accès distant par téléphone est aussi enregistré si les appels sortants de téléphones du système en réponse à une alarme et le correspondant entre un code. Le journal des événements affiche le code utilisé pour accéder au système à distance.

Un événement est journalisé après trois tentatives infructueuses de se connecter au système à partir d'un téléphone distant, le contrôleur de la gamme Omni va verrouiller tout accès par téléphone distant pendant 1 heure pour décourager toute tentative supplémentaire d'accès au système - **voir** *Contrôle par téléphone*. L'accès local au système par les téléphones internes n'est pas enregistré.

Le journal des événements enregistre également chaque utilisation du logiciel PC Access pour accéder au système. Le journal des événements affiche le code utilisé pour accéder au système et "PC ACCESS".

## Messages

Le menu Message est utilisé pour lire et enregistrer des messages mémo et d'effacer rapidement des messages texte. Un message mémo est un message vocal de huit secondes. Il ressemble à un bloc-notes électronique pour les membres de la famille pour laisser un message facilement accessible. Une fois un message est enregistré, il peut être lu automatiquement lorsque quelqu'un retourne à la maison et désarme le système, de sécurité.

Le menu Message est aussi utilisé pour afficher, journaliser, effacer et envoyer des messages texte, et de dicter des messages vocaux et les envoyer par téléphone.

Pour accéder au menu Message, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 8 du clavier de la console.

### Enregistrer des messages mémo sur OmniPro II

**Remarque :** Pour enregistrer un message mémo à l'aide de cette touche, le module audio HAI à deux voies (avec un microphone) doit être installé.

Pour enregistrer un nouveau message mémo vocal, appuyez sur la touche 2 (RECORD).

OmniPro II dira "Enregistrer un message". Au bip, commencez à enregistrer votre message vocal de huit secondes. OmniPro II émettra un bip une seconde fois à la fin des huit secondes, qui signifie la fin de l'enregistrement.

Une fois un nouveau message est enregistré, l'écran affichera "CONTROLE MESSAGE".

## Lecture de messages mémo sur OmniPro II

**Remarque :** Pour *Lire* un message mémo à l'aide de cette touche, le module audio HAI à deux voies (avec un microphone) doit être installé.

Pour lire le message vocal, appuyez sur la touche 1 (PLAY).

Dans le haut-parleur, OmniPro II dit "Le message est" – puis OmniPro II lira le message vocal de huit secondes.

- OmniPro II lira automatiquement le message mémo lorsque le système de sécurité est désarmé.
- Une fois un nouveau message est lu, l'écran affichera "CONTROLE MESSAGE".

## Effacer les messages texte

Si des messages texte sont affichés à la console, ils peuvent être supprimés en appuyant sur la touche 3 (CLEAR).

Lorsque vous appuyez sur la touche 3 (CLEAR), tous les messages sont effacés de l'écran de la console.

## Message

Pour afficher, journaliser, effacer et envoyer des messages texte, et de dicter des messages vocaux et les envoyer par téléphone, appuyez sur la touche 8.

## Afficher des messages

La touche 1 (SHOW) permet d'afficher les messages texte sélectionnés à la console en mode affichage principal. Ceci peut être un rappel utile d'évènement et occasions spéciaux.

Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche '#' pour afficher ce message, ou d'utiliser les touche fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche '#' pour afficher les messages sélectionnés.

Lorsqu'un message est affiché, la console émettra 4 bips et le voyant LED de la console se met à clignoter de façon continue. Vous pouvez appuyer sur la touche '\*' pour reconnaître avoir vu le message. Ceci entraînera l'arrêt du clignotement de la LED, toutefois, le message reste affiché jusqu'à ce que qu'il soit effacé manuellement ou par programme.

## Journaliser des messages

La touche 2 (LOG) permet d'enregistrer les messages texte sélectionnés dans le journal d'événements. Ceci peut être utile pour garder une trace des dates et heures des événements quand ils se sont produits.

Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche '#' pour journaliser ce message, ou d'utiliser les touche fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche '#' pour journaliser les messages sélectionnés.

## Effacer des messages

La touche 3 (CLEAR) permet d'effacer les messages texte sélectionnés, ou tous les messages de l'écran de la console.

Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche '#' pour journaliser ce message, ou d'utiliser les touche fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche '#' pour effacer les messages sélectionnés, ou appuyez sur la touche 0, puis '#' pour effacer tous les messages.

## Lire vocalement des messages

**Remarque :** Pour *Lire* vocalement un message, le module audio HAI à deux voies (avec un microphone) doit être installé.

La touche 4 (SAY) permet au contrôleur de lire vocalement dans un haut-parleur le message vocal sélectionné. Ce message vocal peut être un rappel audible utile d'évènement et occasions spéciaux.

Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche '#' pour lire vocalement ce message, ou d'utiliser les touche fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche '#' pour lire vocalement le message sélectionné.

## Message téléphonique

La touche 5 (PHONE) permet au contrôleur d'appeler le numéro de téléphone sélectionné et lire vocalement le message vocal sélectionné.

Sélectionnez le numéro de téléphone (1-8) du menu composition et appuyez sur '#' :

Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche '#', ou d'utiliser les touche fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche '#' pour composer un numéro et le lire vocalement le message sélectionné.

## Envoyer des messages (Pro-Link)

La touche 6 (SEND) vous permet d'envoyer des messages texte via le port série Pro-Link. Il vous sera demandé d'abord de spécifier le port série.

Les ports série intégrés (J1-J5) dans le contrôleur sont affectés aux ports série Port 1 - Serial Port 5, respectivement. Le port série 6 est un module d'interface série connecté au port d'extension du contrôleur.

Sélectionnez ensuite le message à envoyer. Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche '#' pour envoyer ce message, ou d'utiliser les touche fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche '#' pour envoyer le message sélectionné.

Le message est envoyé via le port Pro-Link spécifié exactement comme si le message est entré dans **Configuration | Noms | Message**.

Les caractères retour chariot et retour à la ligne sont ajoutés automatiquement à la fin.

Pour envoyer des caractères ASCII dans le message, utilisez le signe d'insertion "^" dans le message. Ce caractère spécifie que le prochain caractère est à interpréter comme un caractère ASCII, tel que "^M" pour représenter un retour chariot.

D'autres caractères intéressants seraient "^J" pour retour à la ligne et "^G" pour la sonnerie. Pour inclure le caractère "^" dans le message, il faut l'entrer deux fois "^^".

Chaque message peut être composé de 15 caractères maximum. Pour envoyer des messages plus longs, il faut programmer d'envoyer deux messages consécutifs.

Pro-Link offre la possibilité de contrôler le port série pour les messages texte entrants. Lorsqu'un message texte est reçu, Pro-Link recherche une correspondance avec tous les messages disponibles. S'il en trouve un, le programme de commandes (macro) correspondant au message est activé.

Lors de réception de message ASCII comportant plus de 15 caractères, le contrôleur de la gamme Omni ne traite que les 15 derniers caractères du message.

Pro-Link détermine qu'un message est reçu lorsque :

- Un ou plusieurs caractères sont reçus suivis de 100 ms de silence
- Un ou plusieurs caractères sont reçus suivis d'un retour chariot
- Un ou plusieurs caractères sont reçus suivis d'un retour de ligne

Il n'est pas nécessaire d'entrer un caractère retour chariot ou retour de ligne dans le nom du message.

# CONTROLE PAR TELEPHONE

## Interface de téléphone

Votre contrôleur de la gamme Omni est équipé d'un répondeur téléphonique intégré qui permet de contrôler et d'accéder à l'état de votre système à partir de n'importe quel poste à clavier Touch-Tone.

Le contrôleur de la gamme Omni vous parle en utilisant un enregistrement numérique d'une voix humaine réelle presque vivante. Vous envoyez des commandes au contrôleur de la gamme Omni en utilisant les touches du clavier Touch-Tone. Il n'y a ni cassette, ni disque ni pièces mobiles associés aux fonctionnalités vocales, donc pas de maintenance ni pièces à changer.

Le contrôleur de la gamme Omni ne marche qu'avec des postes à clavier Touch-Tone. Certains postes ont des touches qui vous permettent de sélectionner le type de numérotation par Impulsions ou Tonalité. Il faut choisir Tonalité pour qu'ils marchent avec le contrôleur de la gamme Omni.

**REMARQUE :** Il y a deux touches spéciales sur votre poste à clavier Touch-Tone. La touche '#' (la dièse, à droite du zéro), et la touche '\*' (l'étoile, à gauche du zéro). Ces touches vont être très sollicitées.

## Téléphones internes

Chaque fois vous saisissez votre téléphone interne, le contrôleur de la gamme Omni saisit également la ligne pour écouter la touche # (dièse). Si le contrôleur de la gamme Omni n'entend pas de touche # dans les 5 secondes, il raccroche et n'écoute plus jusqu'à la prochaine occasion où vous décrochez votre téléphone. Si le contrôleur de la gamme Omni entend une touche autre que la dièse # alors qu'il est en écoute, il se déconnecte immédiatement.

Si le contrôleur de la gamme Omni n'entend pas la dièse # dans les 3 secondes du moment où vous avez décroché le récepteur, il déconnecte vos téléphones des lignes de la compagnie de téléphone et les connecte à lui-même et commence à vous parler. Lorsque vous raccrochez, vos téléphones sont immédiatement reconnectés à la compagnie de téléphone.

Vous entendrez un léger dé clic à votre téléphone lorsque le contrôleur de la gamme Omni décroche ou raccroche. Ceci est normal. Pour accéder à votre contrôleur de la gamme Omni à partir d'un téléphone interne : Décrochez le récepteur d'un poste à clavier Touch-Tone interne. Faites une pause de près d'une seconde, puis appuyez sur la touche # du téléphone.

Vous entendrez la lecture vocale du menu, qui vous informera des commandes disponibles par téléphone.

**REMARQUE :** Si votre système est en mode Haute sécurité, vous devez également entrer votre code suivi de la touche #. Dans des installations Listées UL, le mode Haute sécurité est activé.

Si le système d'alarme est déclenché, les téléphones internes seront déconnectés lorsque le contrôleur de la gamme Omni commence à composer, pour prévenir un cambrioleur de brouiller intentionnellement la ligne en court-circuitant un téléphone interne. Dans ce cas, vous devez arrêter le système en utilisant la console.

## Téléphones distants

Vous pouvez appeler votre système à partir de tout poste à clavier Touch-Tone et "parler" à votre contrôleur de la gamme Omni, exactement comme si vous étiez à la maison, à condition d'entrer votre code (Maître ou Administrateur) pour accéder au contrôleur de la gamme Omni.

Pour appeler votre système à partir de tout poste à clavier Touch-Tone, il faut appeler votre numéro. Après 8 coups de sonneries (ou tout ce que vous avez réglé pour "Sonneries avant réponse") votre contrôleur de la gamme Omni répondra en émettant des "bips". Entrez les chiffres de votre code en utilisant le téléphone. Le premier chiffre doit être appuyé dans les 3 secondes à partir du bip. Vous entendrez le menu.

Si vous entendrez trois bips après avoir entré le code, cela signifie que le code entré est erroné. Réessayez. Si vous vous trompez lorsque vous entrez le code, appuyez sur la touche # puis rentrez le code. Vous ne disposez que de trois tentatives pour entrer un code valide.

Un accès distant fructueux est enregistré dans le journal d'événements en tant qu'Accès à partir de téléphone distant, avec l'heure, la date et le code utilisé quand il s'est produit.

Il y a un nombre d'éléments de configuration qui contrôlent ce que vous pouvez faire à partir d'un téléphone distant.

## Accès téléphone refusé - Verrouillage distant

Le contrôleur de la gamme Omni est doté d'une fonctionnalité de verrouillage distant qui va décourager les jeunes et moins jeunes de tenter d'accéder à votre système. Si quatre codes non valides ont été fournis, le système raccroche et initie une période de verrouillage d'une heure. Durant cette période de verrouillage, le contrôleur de la gamme Omni ne répondra à aucun appel peu importe le nombre de coups de sonnerie, ceci doit décourager l'appelant.

Si un verrouillage se produit, l'évènement Accès téléphone refusé est enregistré dans le journal des événements avec l'heure et la date quand il s'est produit.

Le verrouillage d'une heure ne s'applique pas aux téléphones internes. Le verrouillage est levé immédiatement si le contrôleur de la gamme Omni est accédé par un téléphone interne.

## Méthode alternative

Le contrôleur de la gamme Omni offre une méthode d'accès alternative qui peut être plus efficace, particulièrement lors d'appels grande distance.

1. Appelez le système et laissez le téléphone sonner une ou deux fois.
2. Raccrochez
3. Attendez 10 secondes, puis rappelez le système dans les 60 secondes. Il répondra à la première sonnerie et émet un bip.
4. Entrez votre code.

## Menu principal

Une fois connecté avec succès à votre contrôleur de la gamme Omni, il vous lira un menu de commandes.

Vous n'avez pas à attendre que le contrôleur de la gamme Omni finisse de parler. Une fois familier avec les menus, il vous suffit d'appuyer sur les numéros du téléphone sans attendre. A chaque fois vous appuyez sur un numéro, le contrôleur de la gamme Omni s'arrête de parler et continue avec la fonction que vous avez sélectionnée. Si vous appuyez sur un numéro qui n'est pas dans le menu en cours, vous entendrez 3 bips et le menu sera répété.

Ainsi le contrôleur de la gamme Omni n'immobilise pas votre téléphone, il y aura de 10 à 15 secondes de temps mort qui commencent après que le contrôleur de la gamme Omni s'arrête de parler. S'il n'entend aucun numéro de votre téléphone dans les 10 à 15 secondes après qu'il s'est arrêté de parler, le contrôleur de la gamme Omni raccrochera. Si vous êtes à un téléphone distant et que le contrôleur de la gamme Omni a raccroché, vous devez le rappeler. Si vous utilisez un téléphone interne, raccrochez, attendez quelques secondes, puis décrochez et appuyez sur la touche #.

Si vous faites une erreur, vous entendrez 3 bips, puis le contrôleur de la gamme Omni va relire le menu dans lequel vous êtes.

## Messages

Cette commande vous permet d'enregistrer et de vérifier le message mémo, d'enregistrer et de lire des messages personnalisés (phrases) et d'enregistrer de vérifier votre adresse. Si un module audio HAI à deux voies optionnel est utilisé, cette commande vous permet également d'effectuer une radiomessagerie et d'écouter aux personnes sur place.

*Appuyez sur 8 dans le menu principal pour ouvrir le menu Message.*

"MESSAGE – Veuillez choisir : 1 LECTURE MESSAGE, 2 ENREGISTRER MESSAGE, 3 INTERIEUR, 6 LECTURE PHRASE,  
7 ENREGISTRER PHRASE, 8 LECTURE ADRESSE, 9 ENREGISTRER ADRESSE, \* : ANNULER"

*Pour lire l'adresse en cours, appuyez sur la touche 8.*

### Lecture et enregistrement d'un message

*Pour lire le message en cours, appuyez sur la touche 1.*

"LE MESSAGE EST : (OMNIPRO II LIT LE MESSAGE)."

Remarque : Lorsque le contrôleur de la gamme Omni lit le message ou l'adresse, il n'entend plus la tonalité des touches.

*Pour enregistrer un message mémo, appuyez sur la touche 2.*

"ENREGISTRER LE MESSAGE - [BIP]

Au bip, commencez à enregistrer votre message...

Au second bip :

"LE MESSAGE EST : (OMNIPRO II LIT LE MESSAGE)."

## **Radiomessagerie et écoute**

### **Lorsqu'un module audio HAI à deux voies est utilisé :**

*Pour parler ou écouter aux personnes sur place, appuyez sur la touche 3.*

"Veillez choisir : 2 PARLER, 8 ECOATER, \*: ANNULER"

- Si aucune touche n'est appuyée, le contrôleur de la gamme Omni bascule automatiquement en mode écoute.

*Pour parler à quelqu'un sur place, appuyez sur la touche 2.*

*Pour écouter aux personnes sur place, appuyez sur la touche 8.*

- Vous ne pouvez parler à personne sur place en mode écoute, et vous ne pouvez écouter aux personnes sur place en mode parler.

### **Lecture et enregistrement d'une phrase personnalisée**

Lorsque vous ne trouvez pas un mot pour compléter une description ou un message vocal, vous avez la possibilité d'enregistrer une phrase personnalisée dans le contrôleur de la gamme Omni. Cette phrase peut ensuite être utilisée comme une partie de votre description vocale et sera lue via le téléphone en même temps que le numéro de l'élément qui est dit normalement. Elle peut également faire partie de votre description vocale d'un message qui est lu via le haut-parleur chez vous ou au travail.

Les phrases 1-32 sont des phrases uniques à deux secondes.

Les phrases 33-48 sont des phrases à quatre secondes qui sont composées de phrases à deux secondes. Si vous avez besoin d'une description vocale ou d'un message vocal plus long que les phrases 1-32 à deux secondes, vous pouvez utiliser les phrases 33-48 à quatre secondes. Par exemple, lorsque vous enregistrez la Phrase 33 (qui est une phrase à quatre secondes), les données vocales sont réellement enregistrées dans Phrase 1 et Phrase 2. Dans ce cas, Phrase 1 et Phrase 2 sont probablement inutilisables individuellement car la première moitié des données vocales de la Phrase 33 sont enregistrées dans Phrase 1 et la seconde dans Phrase 2.

Les phrases 49-56 sont des phrases à huit secondes qui sont composées de 4 phrases à deux secondes. Par exemple, lorsque vous enregistrez la Phrase 49 (qui est une phrase à huit secondes), les données vocales sont réellement enregistrées dans les Phrases 1 à 4. Dans ce cas, les Phrases 1 à 4 sont probablement inutilisables individuellement car les données vocales de la Phrase 49 sont divisées et enregistrées dans les emplacements de cette phrase.

Les phrases 57-60 sont des phrases à seize secondes qui sont composées de 8 phrases à deux secondes. Par exemple, lorsque vous enregistrez la Phrase 57 (qui est une phrase à seize secondes), les données vocales sont réellement enregistrées dans Phrase 1 à 8. Dans ce cas, les Phrases 1 à 8 sont probablement inutilisables individuellement car les données vocales de la Phrase 57 sont divisées et enregistrées dans les emplacements de cette phrase.

*Pour lire une phrase personnalisée, appuyez sur la touche 6.*

"LECTURE PHRASE : ENTRER LE NUMERO DE LA PHRASE, PUIS DIESE."

*Appuyez sur le numéro de la phrase (1-60) que vous voulez entendre, puis appuyez sur #.*

"LA PHRASE EST : (OMNIPRO II LIT LA PHRASE)."

*Pour enregistrer une phrase personnalisée, appuyez sur la touche 7.*

"ENREGISTRER PHRASE : ENTRER LE NUMERO DE LA PHRASE, PUIS DIESE."

*Appuyez sur le numéro de la phrase (1-60) que vous voulez enregistrer, puis appuyez sur #.*

"ENREGISTRER La PHRASE - [BIP]

Au bip, commencez à enregistrer votre phrase...

Au second bip :

"LA PHRASE EST : (OMNIPRO II LIT LA PHRASE)."

### **Lecture et enregistrement de l'adresse**

*Pour enregistrer l'adresse, appuyez sur la touche 9 et entrez le code Maître.*

"ENREGISTRER L'ADRESSE - [BIP]

Au bip, commencez à enregistrer votre adresse...

"L'ADRESSE EST : (Le contrôleur de la gamme Omni LIT L'ADRESSE)."

**Remarque :** L'adresse n'est utilisée que pour la composition vocale.

### **Se déconnecter du menu principal**

*Appuyez sur 9 dans le menu principal.*

Le contrôleur de la gamme Omni se déconnectera.

La tonalité reviendra dans les téléphones internes. À partir d'un téléphone distant, vous entendrez un déclic comme si le contrôleur de la gamme Omni raccrochait. Il est recommandé d'appuyer sur la touche 9 pour arrêter l'appel distant. Si vous ne le faites pas, le contrôleur de la gamme Omni raccrochera de toute manière au bout de 15 secondes.

### **Bouton Panique par téléphone (#####)**

Sur un téléphone interne uniquement, vous pouvez activer les touches de Police secours en décrochant le téléphone et en appuyant 6 fois sur la touche #. Ceci active immédiatement l'avertisseur sonore.

La première # vous fait connecter comme d'habitude, puis les autres 5 # activent l'alarme. Si vous êtes déjà connecté au système, alors les 5 # activent l'alarme d'urgence. Pour éviter des activations accidentelles de la fonction panique par le téléphone, vous devez appuyer 5 fois sur # d'un seul trait. Si vous faites une pause de plus de 2 secondes, ou si vous appuyez sur une autre touche, l'activation de panique est annulée. Le contrôleur de la gamme Omni dira "ANNULE".

Notez que le bouton panique par téléphone ne marche que si vous êtes connecté au système. Dans le cas d'urgence, si vous voulez arrêter l'alarme, il suffit de décrocher le téléphone et d'appuyer plusieurs fois sur la touche # jusqu'à ce que l'alarme se déclenche. Sachez que dans certains cas, il serait plus astucieux de composer le 911 ou le poste de police directement. Sachez également que votre téléphone serait inutilisable lorsque le contrôleur de la gamme Omni effectue un appel.

### **Appel d'urgence**

Un appel d'urgence se compose de deux parties distinctes : La "composition numérique" et la "composition vocale".

## Composeur numérique

Le Composeur numérique (appelé également "Émetteur numérique") signale des événements d'alarme à un centre de surveillance d'une station centrale. Le Composeur numérique envoie un message codé numériquement au récepteur et ordinateur de la station centrale. L'ordinateur de la station centrale présente votre nom, adresse et d'autres renseignements à un opérateur humain qui notifie les autorités appropriées.

Les communications numériques avec une station centrale sont généralement meilleures en communications vocales car la station centrale est toujours dotée de professionnels, donc il n'y a pratiquement aucun risque d'erreur d'interprétation.

L'émetteur numérique n'effectue pas d'appel jusqu'à ce que le délai de composition soit expiré. Par défaut, il y a un délai de 30 secondes accordé à l'émetteur. Ce délai peut être supprimé ou augmenté jusqu'à 45 secondes. Consultez votre installateur pour le délai de composition.

Si activé, si l'alarme est annulée avant l'expiration du délai de composition, aucune transmission n'aura lieu. Si l'alarme est annulée après l'expiration du délai de composition, tous les déclenchements d'alarme seront transmis suivis du message Annulé.

L'émetteur numérique peut être configuré pour envoyer automatiquement un code de test à la station centrale une fois par jour ou par semaine. Ceci permet de vérifier périodiquement le bon fonctionnement de tout le système de surveillance.

Lorsque l'émetteur numérique est utilisé, toutes les compositions vocales seront retardées de cinq minutes après l'expiration du délai de composition pour que la station centrale ait le temps d'appeler les personnes sur place.

Si un module audio HAI à deux voies est utilisé, après la *transmission de l'alarme* à la station centrale, l'opérateur peut parler et écouter les personnes et les sons des personnes sur place.

Si l'émetteur numérique n'arrive pas à communiquer avec la station centrale, la console affichera une situation de *Problème de l'émetteur*.

## Composeur vocal

Dans des installations Listées UL, le Composeur vocal est un complément au Composeur numérique décrit ci-dessus.

La fonctionnalité Composeur vocal du contrôleur de la gamme Omni est un système perfectionné qui peut vous notifier au travail, en vacances, sur un téléavertisseur de poche, ou notifie vos voisins, vos parents et dans certains cas les autorités locales.

*Voir Qu'est-ce qui se passe lorsque l'alarme est activée.*

### Fonctionnement d'un Composeur vocal du contrôleur de la gamme Omni

Lorsqu'une touche est activée relative à une alarme de cambriolage, alarme de feu, police secours, secours incendie, secours auxiliaire, alarme de gaz, alarme d'eau, alarme de température ou alarme menace, le Composeur vocal regarde dans l'ordre des appels quels numéros appeler et dans quel ordre. L'ordre des appels peut contenir jusqu'à 8 entrées, permettant ainsi au composeur d'effectuer jusqu'à 8 appels. Si vous voulez qu'il essaie un numéro deux fois, vous l'entrez deux fois dans l'ordre des appels.

### Ce que fait le Composeur vocal du contrôleur de la gamme Omni

Lorsqu'une alarme est activée, le contrôleur de la gamme Omni attendra le délai de composition. Si votre système est contrôlé par une station centrale, elle sera informée en premier. Puis le composeur vocal composera les numéros comme décrit ci-dessus.

Si l'alarme est arrêtée à la console alors que le composeur vocal est en cours de composition, l'appel sera annulé immédiatement et le composeur vocal raccrochera. Si le numéro appelé est occupé, ou si toutes les lignes sont occupées, le composeur raccrochera immédiatement et passe au numéro suivant de l'ordre des appels. Le composeur attendra 45 secondes, après avoir composé, qu'une voix réponde à l'appel. S'il n'entend pas de voix pendant ce temps, il passe au numéro suivant. Le composeur vocal répondra aux répondeurs automatiques.

Après avoir composé le dernier numéro dans l'ordre des appels, le contrôleur de la gamme Omni arrête de composer et reconnecte les téléphones internes.

## Entrer le Code

À tout moment pendant le message vous pouvez entrer le code Maître ou Administrateur, en utilisant les chiffres d'un poste à clavier Touch-Tone. Le contrôleur de la gamme Omni s'arrêtera de parler lorsqu'il entend la *série de chiffres* du poste à clavier Touch-Tone. (Lorsqu'il est en train de dire l'adresse, le contrôleur de la gamme Omni complète toute l'adresse avant de s'arrêter de parler).

Si vous entrez le code Maître ou Administrateur correct, vous serez connecté (un accès via un téléphone distant est consigné dans le journal d'événements) et les autres appels seront annulés.

Vous entendrez une notification sur l'état du système, qui décrira le type de l'alarme et la zone déclenchée.

Le contrôleur de la gamme Omni lira le menu principal comme décrit dans *Contrôle par Téléphone*. Vous pouvez appuyer sur 0 pour entendre le menu. A ce stade, vous avez le contrôle, comme si vous avez appelé votre système.

La stratégie à suivre si vous êtes rejeté par votre système est de vérifier l'état (6 sur le téléphone) pour voir le mode dans lequel se trouve le système et quelles zones sont déclenchées. Appuyez sur \* pour annuler le mode état. Vous pourrez consulter le journal d'événements (7) pour voir quand chaque événement s'est produit. Puis appuyez sur \* pour quitter le journal d'événements.

Appuyez à présent sur 9 (déconnecter) pour que le contrôleur de la gamme Omni raccroche. Raccrochez votre téléphone et appelez les personnes sur place et s'assurer que personne n'a oublié son code. Autrement, appelez la police.

Si quelqu'un a désarmé correctement le système alors que le correspondant est connecté, alors le message d'état redeviendra "MODE DE SECURITE DESACTIVE - SYSTEME OK" comme décrit dans *Contrôle par Téléphone*.

Si un événement à déclaration obligatoire (une alarme, annulation etc.) se produit alors que vous êtes en train de parler à votre contrôleur de la gamme Omni, il vous raccrochera pour communiquer l'événement à la station centrale.

## PC Access

Le contrôleur de la gamme Omni est capable de communiquer avec un ordinateur personnel compatible IBM (PC). Le PC peut être local (interne) ou distant. Le PC doit être équipé d'un modem ou d'un port série et exécutant le logiciel PC Access. Le contrôleur de la gamme Omni est équipé d'un modem intégré qui peut être accédé par téléphone ou par une connexion série directe (Module d'interface série RS-232/RS-485 intégré ou optionnel). Si vous voulez utiliser votre PC pour configurer, programmer et contrôler l'état de votre contrôleur de la gamme Omni, contactez votre revendeur pour le logiciel approprié à votre PC.

## Port Ethernet intégré

**Remarque :** Cette fonctionnalité n'est pas disponible avec OmniLT.

Le port Ethernet intégré (J6) permet à un dispositif de se connecter au contrôleur Omni Iie ou OmniPro II via un réseau (c.-à-d. Ethernet, Internet) à l'aide d'une liaison de communication sécurisée et cryptée. Le port Ethernet transporte des paquets du niveau application HAI contenant des messages over IP utilisant le protocole série Omni-Link.

## Adresse IP du contrôleur, Numéro de Port et clé de cryptage

L'adresse IP du contrôleur et le numéro de port local définissent les paramètres du réseau local du contrôleur Omni Iie ou OmniPro II. La clé de cryptage est utilisée pour établir une connexion privée et sécurisée avec le dispositif connecté.

Les paramètres suivants ne peuvent être définis et modifiés qu'à partir d'une console HAI. Ces paramètres ne peuvent pas être définis et modifiés via PC Access, bien que l'adresse IP et le numéro de port soient visibles via un PC.

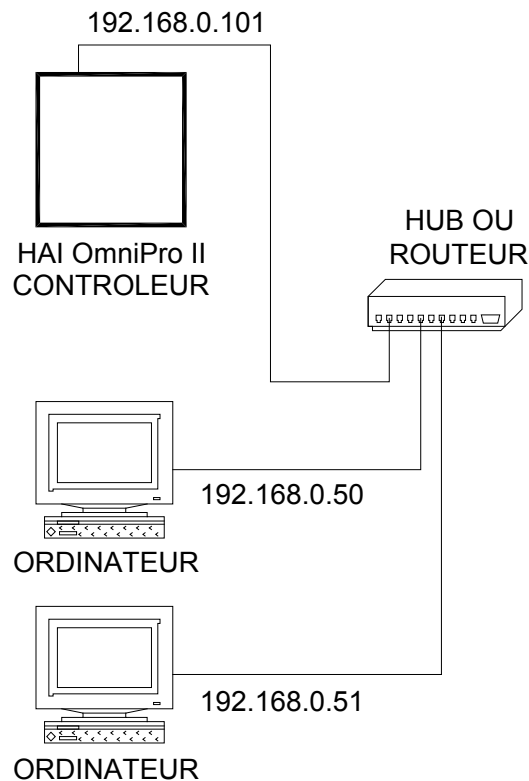
## Connexions Ethernet

Utilisez un câble réseau standard pour connecter le contrôleur à un hub, commutateur ou routeur. Utilisez un câble réseau croisé pour connecter le contrôleur directement à une carte réseau (NIC) ou à un ordinateur.

## Connexion au réseau via PC Access

Pour accéder au contrôleur connecté au réseau via un PC Access :

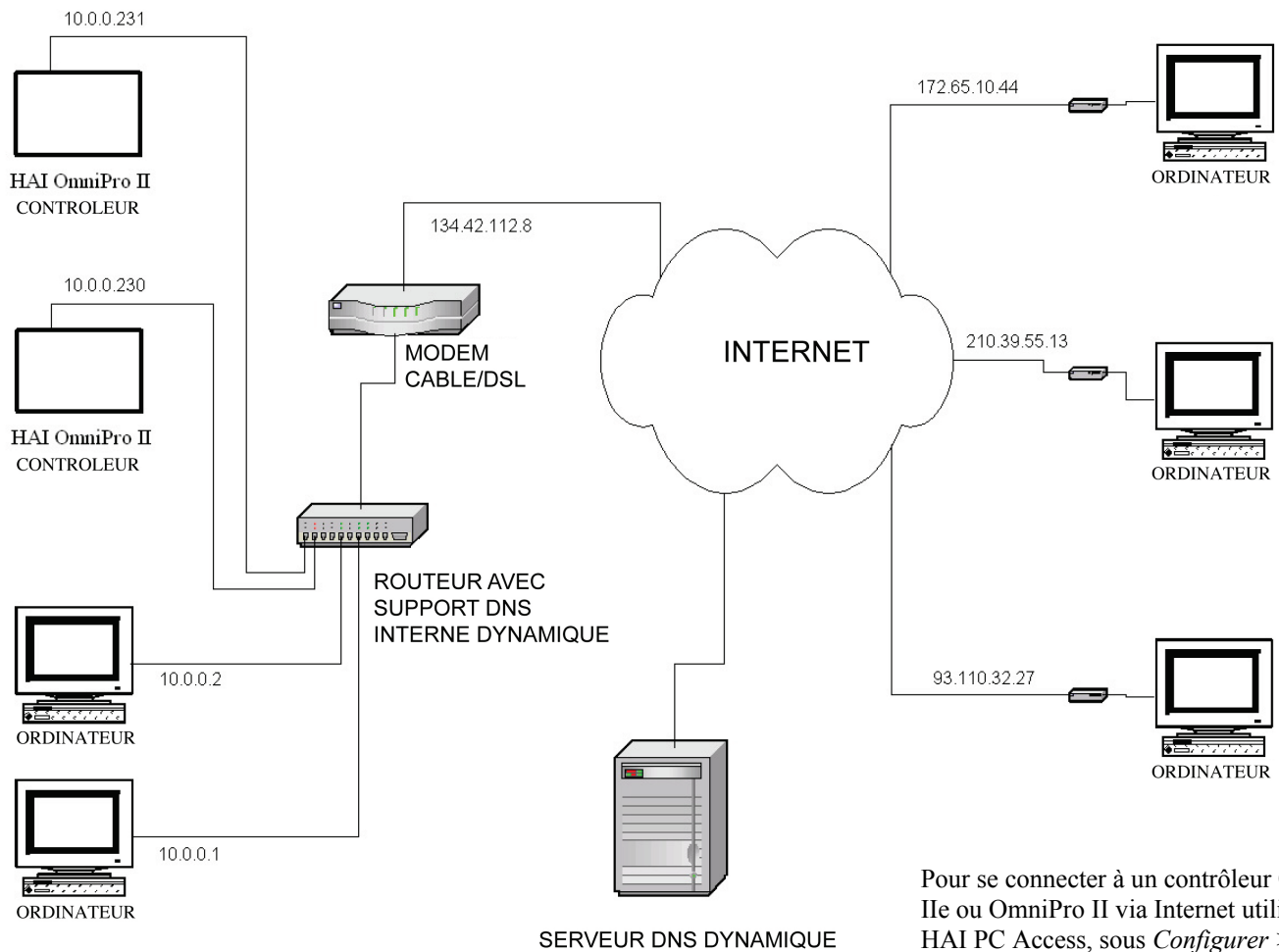
1. Ouvrez un compte PC Access.
2. Cliquez sur *Configurer >> Réseau*.
  - Si vous êtes connecté par l'intermédiaire d'un réseau local, entrez l'adresse IP du contrôleur sous "Adresse IP ou Nom de domaine du réseau".
  - Si vous êtes connecté par l'intermédiaire d'Internet, entrez l'adresse IP publique (celle qui vous permet d'accéder au réseau via Internet) ou le nom de domaine (ex. www.homeauto.com).
3. Entrez le numéro de port qui a été attribué au contrôleur.
4. Sélectionnez l'onglet *Cryptage*. Entrez les deux parties de la clé de cryptage comme c'est affiché à la console.
5. Sélectionnez OK.
6. Cliquez sur *Communication >> Connecter >> Réseau*. PC Access devrait changer de "hors ligne" à "en ligne".



Pour se connecter à un contrôleur Omni IIe ou OmniPro II via un réseau local utilisant HAI PC Access, sous *Configurer >> Réseau*, entrez l'adresse IP du contrôleur :

(i.e. 192.168.0.101)

## Réseau local



Pour se connecter à un contrôleur Omni IIe ou OmniPro II via un réseau local utilisant HAI PC Access, sous *Configurer* >> Réseau, entrez l'adresse IP du contrôleur :

(i.e. 10.0.0.230)

Pour se connecter à un contrôleur Omni IIe ou OmniPro II via Internet utilisant HAI PC Access, sous *Configurer* >> Réseau, entrez l'adresse IP du contrôleur :

(i.e. 134.42.112.8)

## Réseau local/Etendu

# CONFIGURATION

Le menu Configuration est utilisé pour configurer les paramètres de fonctionnement, régler l'heure et la date et configurer les paramètres réseau.

Dès que vous entrez en mode Configuration, vous serez invité à entrer le code de sécurité.

Configuration  
Entrer le code :

## Codes de Configuration

OmniLT a 8 codes utilisateur, Omni Ie a 16 codes utilisateur et OmniPro II has 99 codes utilisateur que vous pouvez affecter à des utilisateurs du système. Tous les codes de sécurité des contrôleurs de la gamme Omni sont de 4 chiffres (0001 à 9999) et doivent être uniques. Le contrôleur n'autorise aucune duplication de code utilisateur y compris le code menace. Vous pouvez, toutefois, entrer "0000" pour désactiver un code.

Le code 1 est toujours affecté au code Maître. Chaque utilisateur doit disposer de son propre code de sécurité selon un niveau hiérarchique, les secteurs qui peuvent être accessibles (si l'armement des secteurs est utilisé), et les heures où ces codes sont valides.

Pour définir un code, appuyez sur la touche 1 dans le menu Configuration. Utilisez les touches fléchées pour naviguer entre les codes.

Le numéro de code existant n'est pas affiché à l'écran. Pour changer un code, entrez un nombre à quatre chiffres puis appuyez sur la touche '#'. Souvenez-vous du numéro du code. Il ne sera pas affiché.

Si vous entrez un nouveau code, si ce code existe, la console émettra trois bips et affichera :  
"\*\*\* CODE NON VALIDE \*\*\* ". Rentrez un code différent.

## Niveau hiérarchique

Appuyez sur la touche (↓). Il vous sera demandé d'entrer le niveau hiérarchique pour ce code :

Hiérarchie code 2 : 3  
1=MAITRE 2=ADMIN 3=UTILISATEUR ↓

### 1 = Maître

Le code Maître permet un accès sans limite à tout le système.

### 2 = Administrateur

Les codes Administrateur peuvent armer et désarmer les secteurs dont ils ont accès, durant les heures affectées. Un administrateur peut accéder au menu principal si le système est en mode Haute sécurité, et dispose de privilège d'accès par téléphone.

### 3 = Utilisateur

Le code Utilisateur peut armer/désarmer le système dans des secteurs affectés et pendant des heures affectées. Il n'a pas de privilège d'accès par téléphone.

## Code menace

Si vous êtes menacé de désarmer le système contre votre volonté par un intrus, désarmez-le comme vous le faites d'habitude, mais utilisez le code menace plutôt qu'un code normal. Le système va désarmer normalement. Aucune sirène ne retentira, aucun témoin ne va clignoter, mais le contrôleur de la gamme Omni effectuera un appel discret pour dire qu'il est en alarme discrète.

Pour arrêter un appel discret, éteignez votre système de sécurité en appuyant sur la touche OFF puis entrez votre code.

Code menace :  
0000-9999 0000=Désactiver↑

## Régler l'heure

Pour régler l'heure et la date, appuyez sur la touche 2 (TIME) dans le menu Configuration.

Heure :  
HHMM ↑=AM ↓=PM

Il vous sera demandé d'entrer une nouvelle l'heure et date. AM/PM doit être spécifié pour l'heure si ce format est utilisé, sinon l'heure devrait être sous le format 13:00-23:59.

Puis, il vous sera demandé si le passage à l'heure d'été est respecté.

Passage à l'heure d'été ?  
0=Non 1=Oui

Si le passage à l'heure d'été est respecté (entre le printemps et l'automne) mettez cet élément à "Oui". Si le passage à l'heure d'été n'est pas respecté (entre l'automne et le printemps) dans votre région, mettez cet élément à "Non". Cet élément sert à calculer les heures de lever de soleil et de coucher de soleil.

Cette question ne vous sera posée qu'après avoir réglé l'heure. Une fois l'heure est réglée, le contrôleur de la gamme Omni règlera automatiquement "l'heure du jour" pour la période de passage à l'heure d'été.

Finalement, il vous sera demandé d'entrer la date en cours :

Entrer la date :  
MMDDYY

Entrez la date en cours. Si la date en cours est le 8 février 2006, entrez "0 2 0 8 0 6".

## Configuration réseau

Pour configurer les paramètres réseau, appuyez sur la touche 6 dans le menu Configuration. **Remarque :** Cette fonctionnalité n'est pas disponible avec OmniLT.

### Adresse IP du contrôleur

L'adresse IP du contrôleur sur le réseau local est utilisée pour identifier le contrôleur Omni Iie ou OmniPro II sur le réseau. Pour voir et affecter une adresse IP au contrôleur sur le réseau local, appuyez sur la touche 6 (MISC) dans le menu Configuration. À l'aide de la touche fléchée vers le bas (↓), allez aux éléments suivants du menu :

ADRESSE IP  
192.168.0.101 ↓

L'adresse IP est un nombre de 32 bits écrit sous forme de quatre nombres séparés par des points. Une adresse IP est composée de deux parties : l'adresse du réseau et l'adresse de l'hôte. Les deux premiers nombres (ex. 192.168) représentent l'adresse du réseau de Classe B et doivent être identiques aux deux premiers nombres de votre réseau local. Les deux seconds nombres (ex. 0.101) identifient un hôte particulier sur le réseau local et peuvent être choisis de façon aléatoire tant que chaque dispositif du réseau local ait une adresse unique. Entrez un nombre de 1, 2 ou 3 chiffres suivi de la touche "#" pour aller sur le nombre suivant. Une fois le 4e nombre entré, appuyez sur la touche "#" pour enregistrer l'adresse IP.

### Numéro de Port du contrôleur

Le numéro de port du contrôleur sur le réseau local identifie le canal logique du contrôleur Omni Iie ou OmniPro II. Par exemple, le port 80 est utilisé pour le trafic HTTP ; le numéro de port du contrôleur sur le réseau local est utilisé pour le trafic Omni-Link. Pour voir et définir un numéro de port du contrôleur sur le réseau local, à partir du précédent élément (ADRESSE IP) du menu Configuration, appuyez sur la touche fléchée vers le bas (↓).

NUMERO DE PORT 4369  
0-65535 ↓

Dans la plupart des installations, le numéro de port par défaut peut rester le même. Le numéro de port peut aller de 0 à 65535. Pour modifier un numéro de port, entrez le nouveau numéro de port suivi de la touche “#” pour l'enregistrer. Les numéros de port 01024 sont réservés à des services spécifiques et ne doivent pas être utilisés.

## Clé de cryptage

Le cryptage et le décryptage des données entre le contrôleur Omni IIe ou OmniPro II et le périphérique connecté est basée sur l'algorithme "AES" (pour Advanced Encryption Standard) utilisant de clés cryptographiques de 128 bits. Une clé de cryptage unique est attribuée en usine de manière aléatoire à chaque contrôleur Omni IIe ou OmniPro II (aucune trace n'est conservée en usine). Elle peut rester la même (recommandé) ou être modifiée, comme bon vous semble. Pour voir et définir une clé de cryptage, à partir du précédent élément (NUMERO DE PORT) du menu Configuration, appuyez sur la touche fléchée vers le bas (↓).

CLE DE CRYPTAGE PORT 1:  
6F-1B-26-A2-FF-D9-E4-12↑

Cette clé est composée de 16 octets (c'est-à-dire 16 valeurs à 2 caractères dont chacun peut être un chiffre 0-9 et/ou lettre A-F). Elle est entrée dans le contrôleur en deux parties (PT 1 et PT 2) de 8 octets chacune. Entrez une valeur à 2 caractères. Pour entrer une lettre A-F, appuyez d'abord sur la touche “OFF”, puis appuyez sur une touche 0-5 respectivement (ex. A1 = OFF 0 1 et CB = OFF 2 OFF 1). Une fois le dernier caractère (le 16e) entré, appuyez sur la touche “#” pour enregistrer la partie “PT 1” de la clé de cryptage. Appuyez sur la flèche vers le bas (↓) pour entrer la partie “PT 2” de la clé de cryptage.

CLE DE CRYPTAGE PORT 2:  
DC-67-48-8F-D1-3A-EF-70↑

Une fois le dernier caractère (le 16<sup>e</sup>) entré, appuyez sur la touche “#” pour enregistrer la partie “PT 2” de la clé de cryptage.

## Définir l'adresse

Cet élément de configuration est effectué par téléphone. C'est l'adresse que le système dit lorsqu'il effectue un appel d'urgence. Votre voix sera enregistrée sur une puce électronique du contrôleur de la gamme Omni puis lue dans le message d'urgence lorsque le système effectue un appel d'alarme.

Décrochez un téléphone interne et appuyez sur la touche '#' dans les 5 secondes à partir du moment où vous avez décroché. Le contrôleur de la gamme Omni répondra avec un menu. Appuyez sur 8 du clavier du téléphone, puis sur 8. L'unité dira "L'ADRESSE EST :". Puis le contrôleur de la gamme Omni lira le message enregistré dans la zone réservée à l'Adresse s'il a été entré par votre installateur.

Pour enregistrer l'adresse, appuyez sur la touche 9 et entrez le code Maître. Le contrôleur de la gamme Omni dira "ENREGISTRER L'ADRESSE", puis émettra un bip. Dans un ton normal, dites votre nom et adresse et toute information utile à localiser votre maison.

"LA RESIDENCE DES JONES, RUE JOHNSON N° 1234, AU COIN DES RUES JOHNSON ET THIRD "

L'unité émet un bip après 8 secondes, puis vous lit l'adresse. Si vous n'êtes pas satisfait de la qualité du son, réenregistrez en appuyant sur la touche 9 et entrant le code Maître. Si vous voulez réentendre l'adresse, appuyez sur la touche 8.

Si par accident vous avez appuyé sur 9 sans entrer le code Maître et vous ne voulez pas réenregistrer l'adresse, il suffit de raccrocher le téléphone. L'adresse peut être enregistrée à partir d'un téléphone local (interne) ou distant. Il est conseillé d'utiliser un téléphone local pour avoir une meilleure qualité sonore.

- Lorsque le contrôleur de la gamme Omni dit "enregistrer l'adresse - bip" toute adresse enregistrée dans le système sera effacée. Vérifiez toujours que le système contient votre adresse et nom.
- Lors de l'enregistrement de l'adresse, n'appuyez sur aucune touche Touch-Tone de votre téléphone jusqu'au second bip, qui indique que l'enregistrement est terminé. Ceci entraînera un dysfonctionnement lorsque le système appelle. Le contrôleur de la gamme Omni pensera que la tonalité est un code entré par le correspondant et s'arrêtera de parler.

## **CONTROLE AUDIO**

Une fois configuré par votre installateur, à partir de tout écran tactile OmniTouch, vous pouvez contrôler la mise en marche/arrêt, volume, coupure du son, transports, Source audio et d'autres fonctions pour chaque zone audio de votre système de distribution audio. L'écran tactile émule un clavier pour le système de distribution audio respectif ; bien que toutes les fonctionnalités et commandes du clavier du système de distribution audio puissent être accessibles à partir de l'interface de l'écran tactile OmniTouch.

Pour contrôler le système de distribution audio en utilisant l'écran tactile OmniTouch, appuyez sur l'icône "Audio" de la page d'accueil. Par défaut, l'interface émule le clavier dans la zone audio 1 du système de distribution audio. La zone audio peut être changée en utilisant le bouton "Zone" de l'interface de l'écran tactile OmniTouch. Une fois la zone audio a été changée, elle devient la nouvelle zone audio par défaut pour l'écran tactile OmniTouch. Si vous le souhaitez, chaque écran tactile OmniTouch peut être configuré par défaut à une zone audio différente.

La ligne d'en haut de l'écran affichera le nom de la zone audio, suivi de l'état d'alimentation en cours de la zone audio, si la zone audio est activée mais le son est coupé. Toujours sur la ligne d'en haut et justifié à droite est affiché le niveau de volume de la zone audio, en pourcentage (0%-100%).

La seconde ligne de l'écran affichera le nom de la source audio, suivi d'informations applicables à cette source audio.

### **Changer de Source Audio**

Pour sélectionner une autre source audio pour la zone audio en cours, appuyez sur le bouton "Source" de l'interface tactile OmniTouch. Sélectionnez la source audio souhaitée dans la zone de liste Source. Une fois sélectionnée, vous serez capable de contrôler une nouvelle source audio à l'aide de l'interface tactile OmniTouch.

### **Changer de zone audio**

Pour sélectionner une autre zone audio, appuyez sur le bouton "Zone" de l'interface tactile OmniTouch. Sélectionnez la zone audio souhaitée dans la zone de liste Zone. Une fois sélectionnée, vous serez capable de contrôler une nouvelle Zone audio à l'aide de l'interface tactile OmniTouch. La zone audio sélectionnée sera celle par défaut pour l'interface tactile OmniTouch jusqu'à ce qu'une nouvelle zone audio soit sélectionnée.

## Conditions d'installation requises par l'Underwriters Laboratories (UL)

Pour avoir une liste complète des exigences et limitations lors de l'installation d'un panneau de la gamme Omni dans un système listé UL, reportez-vous à la section "Conditions d'installation requises par l'Underwriters Laboratories (UL)" du guide d'installation.

**Lorsqu'ils sont utilisés dans des installations listées UL, les éléments suivants s'appliquent :**

1. Le "Mode Haute sécurité" doit être activé.
2. La fonction "Activer le Contournement automatique" doit être désactivée.
3. Le "délai d'entrée" ne doit pas dépasser 45 secondes pour les applications résidentielles ; 60 secondes pour les applications commerciales.
4. Le "Délai de sortie" ne doit pas dépasser 60 secondes.
5. Les types de zones Double Délai et Quadruple Délai ne doivent pas être utilisées.
6. Pour les applications résidentielles, l'avertisseur sonore peut être installé à l'intérieur. Si toute fois, l'avertisseur sonore est connecté aux bornes "EXT HORN" du contrôleur de la gamme Omni, alors le "Délai de sirène extérieure" doit être à 0.
7. Le "délai de composition" ne doit pas dépasser 30 secondes.
8. La fonctionnalité "Bip en cas de problème" doit être activée, et l'avertisseur sonore à la console doit être activé.
9. La fonction "Swinger Shutdown" (oscillateur d'arrêt) de chaque zone doit être Non.
10. La fonction "Zonage croisé" de chaque zone doit être Non.
11. La fonction "Réinitialiser le Délai de sortie" doit être Non.

L'installateur :

Nom : \_\_\_\_\_

NUMERO : \_\_\_\_\_

## PLAN D'EVACUATION EN CAS D'INCENDIE

Votre système de protection est destiné à donner l'alerte en cas d'incendie. C'est à vous de prévoir le plan d'évacuation en cas d'alarme d'incendie. Les membres de votre famille doivent participer à des "exercices d'incendie" réguliers pour s'assurer que chacun est familier avec le plan.

1. Dessinez un plan d'étage de votre maison, indiquant l'endroit du feu et des détecteurs de fumée. Indiquez deux chemins de sortie à partir de chaque pièce. Une sortie principale et une sortie alternative du chemin d'évacuation.
2. Assurez-vous que les membres de votre famille reconnaissent le son de l'alarme incendie.
3. Dans le cas d'une alarme incendie, N'ouvrez Pas une porte qui est fermée. Touchez tout d'abord la porte. Si elle est chaude au toucher, utilisez le chemin d'évacuation alternatif.
4. Etant donné que la tendance de la fumée est de monter, restez tout près du sol pendant l'évacuation, rampez si nécessaire. Si vous rencontrez de la fumée, retenez votre respiration.
5. Durant une alarme incendie, arrêtez de ramasser des affaires. Sortez immédiatement et regroupez-vous dans un endroit désigné à l'extérieur de la maison.
6. Ne revenez Pas à une maison en feu.
7. Informez le service d'incendie en utilisant le téléphone d'un voisin.
8. Revoyez votre plan d'évacuation et répétez l'alarme incendie périodiquement avec les membres de votre famille.

## Notification de la Commission Fédérale des communications (FCC)

1. Cet appareil est conforme à la section 68 des règles de la FCC. Sur la porte, à l'intérieur du boîtier du contrôleur de la gamme Omni, se trouve une étiquette qui contient parmi d'autres informations, le numéro d'enregistrement FCC et le numéro d'équivalence de sonnerie (Ringer Equivalence Number) de cet équipement. Vous devez fournir ce numéro à votre compagnie de téléphone à sa demande.
2. Une prise modulaire avec cordon téléphonique conforme est fournie avec ce produit. Cet équipement est destiné à être branché au câblage local ou au réseau de la compagnie de téléphone à l'aide de prise modulaire qui doit être conforme aux règles de la Section 68. Pour les détails, voir la section sur les instructions d'installation.
3. Le nombre équivalent de sonneries (REN) permet de déterminer le nombre d'appareils pouvant être connectés à une ligne téléphonique en assurant que ces appareils sonnent lorsque votre numéro est appelé. Dans la plupart des régions, la somme des REN ne doit pas dépasser cinq (5). Pour connaître avec certitude le nombre de d'appareils pouvant être connectés à une ligne (total des REN), contactez la compagnie de téléphone locale.
4. Si votre système de la gamme Omni nuit au réseau téléphonique, la compagnie de téléphone vous demandera peut-être de le déconnecter jusqu'à ce que le problème soit résolu. Il est possible, que la compagnie vous avisera à l'avance. Vous serez également informé de votre droit à déposer une plainte auprès de la FCC.
5. La compagnie de téléphone peut apporter des changements à ses installations, à son équipement, à ses opérations ou à ses procédures qui pourraient affecter la compatibilité ou le fonctionnement de l'équipement, la compagnie de téléphone doit donner un préavis des changements pour vous donner la possibilité de gérer un service sans interruption.
6. En cas de dysfonctionnement de l'équipement, toute réparation doit être effectuée par notre compagnie ou un agent agréé. C'est aux utilisateurs de demander des services à notre compagnie ou l'un de nos agents agréés.

Pour obtenir un service, il faut s'adresser à :

**HAI**  
**4330 Michoud Blvd.**  
**La Nouvelle-Orléans, LA 70129**

7. Cet équipement ne peut pas être utilisé pour le service à appareil d'encaissement de la compagnie de téléphone. La connexion à une ligne partagée est soumise aux tarifs des états (Contactez la commission des services publics de l'état ou la commission des communautés pour plus d'information).
8. Cet appareil produit et utilise l'énergie radiofréquence qui peut gêner la réception radio et télévision résidentielle s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux instructions contenues dans le guide du constructeur. Cet appareil est conforme à la section 15 des règles de la FCC. Son utilisation est autorisée seulement aux conditions suivantes:
  1. Cet appareil ne peut causer d'interférences nuisibles,
  2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles susceptibles d'engendrer un dysfonctionnement.

La section 15 des règles de la FCC est fournie pour garantir une protection raisonnable contre les brouillages préjudiciables dans une installation résidentielle. Cependant, nous ne pouvons garantir qu'aucun brouillage ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences avec la radio ou la télévision, nous vous conseillons d'essayer de corriger les interférences de la façon suivante :

1. Changez l'orientation de l'antenne de réception.
2. Branchez le récepteur sur une autre prise. Si nécessaire, consultez le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour des suggestions supplémentaires.

## NOTICE D'INDUSTRIE CANADA

**Remarque :** L'étiquette de l'Industrie Canada identifie le matériel homologué. Cette étiquette certifie que le matériel est conforme à certaines normes de protection, d'exploitation et de sécurité des réseaux de télécommunications. Industrie Canada n'assure pas toutefois que le matériel fonctionnera à la satisfaction de l'utilisateur.

Avant d'installer ce matériel, l'utilisateur doit s'assurer qu'il est permis de le raccorder aux installations de l'entreprise locale de télécommunication. Le matériel doit également être installé en suivant une méthode acceptée de raccordement. Dans certains cas, le câblage interne de la compagnie associé au service individuel d'une ligne peut être étendu au moyen d'un assemblage de connecteurs certifié (rallonge de téléphone). La conformité à ces conditions ne prévient toutefois pas la défaillance du service dans certaines situations.

Toute réparation sur l'équipement certifié doit être effectuée par un service de maintenance canadien agréé et désigné par le fournisseur. Lors de la réparation ou de la modification effectuée sur cet équipement (ou sur la partie défaillante de cet équipement), la compagnie de téléphone risque de vous demander de déconnecter l'équipement.

Pour votre protection, assurez-vous que les connexions électriques de terre du système d'alimentation, de lignes téléphoniques et de conduits d'eau métalliques, si présents, sont regroupées. Cette mesure de précaution peut s'avérer particulièrement importante en zone rurale.

Attention : L'utilisateur ne doit pas tenter de faire ces raccordements lui-même; il doit avoir recours à un service d'inspection des installations électriques, ou à un électricien, selon le cas.

**Remarque :** Le nombre équivalent de sonneries (REN) affecté à chaque terminal indique le nombre maximal de terminaux qui peuvent être branchés à une interface téléphonique. L'équipement terminal d'une interface peut comporter toute combinaison d'appareils, à la condition unique que le nombre équivalent total des sonneries de tous les appareils ne dépasse pas 5.

Cet appareil numérique n'émet aucun bruit radioélectrique dépassant les limites applicables aux appareils numériques de Classe B prescrites dans le Règlement sur le brouillage radioélectrique édicté par Industrie Canada

Le présent appareil numérique n'émet pas de bruits radioélectriques dépassant les limites applicables aux appareils numériques de la class B prescrites dans le Règlement sur le brouillage radioélectrique edicte par le ministere des Communications du Canada.

### SI VOUS RENCONTREZ DES PROBLEMES AVEC VOS TELEPHONES

...et vous suspectez que le contrôleur de la gamme Omni en est la cause, débrancher le contrôleur des lignes téléphoniques en débranchant le câble de la ligne téléphonique de la carte du processeur et de la prise RJ31X située dans le boîtier du contrôleur.



## **REMARQUES POUR L'INSTALLATEUR**

**Après l'installation, le présent manuel doit rester à l'usage du propriétaire**